

Edición Oficial  
Española

# PlayStation Magazine 20

**TOP SECRET**

**SÓLO AQUÍ  
RESOLVERÁS  
TUS DUDAS:  
LOS MEJORES  
TRUCOS DE  
LA HISTORIA,  
REUNIDOS EN  
UN VOLUMEN...**



**130  
PÁGINAS  
DE TRUCOS  
MÁS GUÍA  
DE TEKKEN 2**

**...¡IMPRESCINDIBLE!**

Gratis con el número 20 de tu PlayStation Magazine





# TOP SECRET

*Aquí llega la última actualización de nuestra pequeña gran «enciclopedia» de trucos. Lo que tienes entre manos es una guía de las tretas que hemos ido recopilando para los juegos PlayStation más emocionantes, dispuestos por orden alfabético. Con el tiempo, nuestro pequeño índice va adquiriendo dimensiones respetables y, sin la menor duda, disfrutará de ampliaciones y revisiones en los meses venideros.*

*Si nos sigues desde el principio de nuestros tiempos, agradecerás la inclusión de títulos recién llegados a territorio PlayStation. Y si eres de los que acaban de hacerse con una gris, este verano podrás perfeccionarte en el arte del trucaje mientras esperas la llegada del número tres de PlayStation Trucos Magazine. Así que, pon tu pad a punto, conecta la consola y ¡a jugar sucio!*

## PlayStation Magazine

Edita: MC Ediciones, S.A.

Directora edición española: **Empar Revert**

Jefa de redacción: **Magda Rosselló**

Redacción: **Arnau Marín, Carles Sierra**

### Maquetación Electrónica

Lluís Guillén

### Dirección Editorial

Editora: **Susana Cadena**

Gerente: **Jordi Fuertes**

Gratis con el número 20 de *PlayStation Magazine*

### Impresión

Rotographik - Giesse Tel: (93) 415 07 99

Depósito Legal: B-46888-1996

Impreso en España - Printed in Spain

Los artículos de esta revista traducidos o reproducidos de *PlayStation Magazine* son copyright de Future Publishing Limited, Reino Unido, 1996. Todos los derechos reservados. Los logotipos «PS» y «PlayStation» son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Para más información sobre esta revista u otras de Future Publishing, contacten a través del Web: <http://www.futurenet.com>

**TOP SECRET**

# TOP SECRET

## **ACTUA SOCCER**

Para hallar un «Dream Team» secreto, ve a la pantalla del título y pulsa simultáneamente SELECT, ARRIBA, IZQUIERDA. Cuando ahora vayas a seleccionar un equipo, verás uno llamado Gremlin Showbiz XI.



## **ACTUA SOCCER 2**

Introduce las siguientes combinaciones en el menú principal. Vuelve a introducirlas para desactivarlas.

Activar Gremlin 11  
IZQUIERDA, DERECHA, CUADRADO,  
CÍRCULO, ARRIBA, ABAJO, CUADRA-  
DO, CÍRCULO

Activar SFA  
IZQUIERDA, IZQUIERDA, CUADRADO,  
DERECHA, DERECHA, CÍRCULO,  
CÍRCULO

Activar balón fantasma  
CUADRADO, CUADRADO, IZQUIER-  
DA, IZQUIERDA, DERECHA, DERE-  
CHA, CÍRCULO, CÍRCULO

Activar balón de playa  
IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA,  
ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA, CUA-  
DRADO, CUADRADO

Activar enanos  
CÍRCULO, ABAJO, ABAJO, CUADRA-  
DO, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA,  
DERECHA

Activar gigantes  
ARRIBA, ABAJO, ABAJO, DERECHA,

CUADRADO, CUADRADO, CÍRCULO,  
CÍRCULO

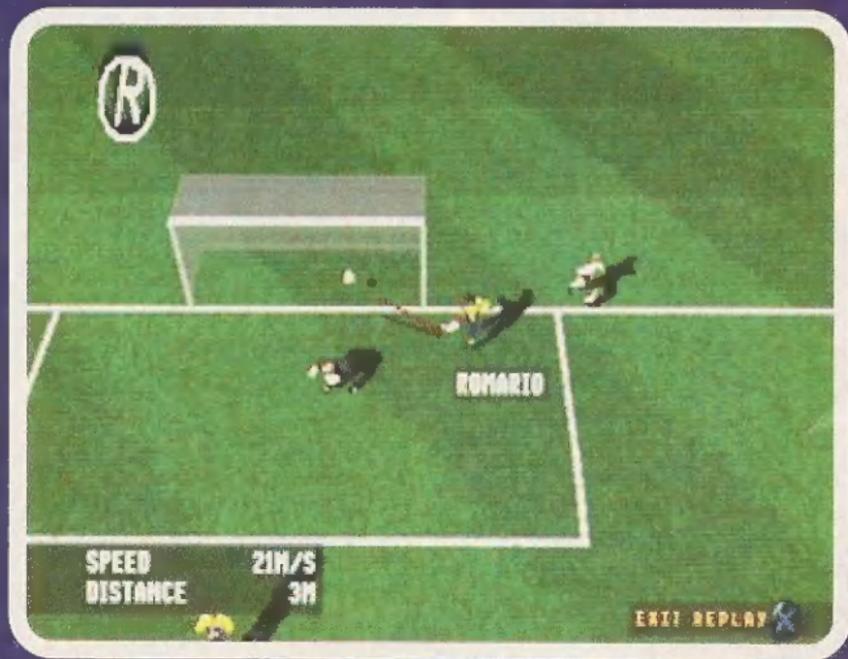
Activar avería de los focos  
IZQUIERDA, IZQUIERDA,  
IZQUIERDA, CÍRCULO, DERECHA, DE-  
RECHA, DERECHA,  
CUADRADO

Activar jugadores invisibles  
CUADRADO, CÍRCULO, ABAJO,  
CÍRCULO, ARRIBA, DERECHA, CUA-  
DRADO, IZQUIERDA

Activar modo de TV mono/color  
ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, CUADRA-  
DO, CÍRCULO, ARRIBA, ABAJO,  
ARRIBA

## ADIDAS POWER SOCCER

Si seguiste nuestro consejo, ya ha-  
brás probado los encantos de los co-  
mentarios alemanes del reciente jue-  
go de fútbol de Psygnosis, mucho  
más entretenidos que los patrios.  
Pero la cosa puede mejorar con este  
fabuloso truco para acceder a co-  
mentarios FEMENINOS: es un desva-  
río que no se parece a nada de lo  
que has oído hasta ahora. Escucha  
cómo dos chicas admiran las pier-  
nas de los jugadores y hacen afirma-  
ciones tajantes, como lo bien que  
quedaría el campo cubierto de gera-  
nios.



Para acceder a esta intrascendente cháchara, selecciona el modo Arcade, opta por un partido amistoso y empíezalo como de costumbre. Luego pulsa PAUSA para que salgan las opciones de juego y destaca «Commentary». Pulsa ahora a la vez los botones CUADRADO y CÍRCULO hasta que aparezca FEM en el recuadro de comentarios a la derecha de la opción. Reinicia ahora el juego y sube el volumen...



## AGILE WARRIOR

### Passwords

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de passwords para acceder a las diversas fases:

- 5433 fase 1 (Pamir Knot y Super Jihad disponibles)
- 0007 fase 2 (Gas Mask Blues y Closing Time disponibles)
- 1213 fase 3 (Día de los Muertos disponible)
- 0224 fase 4 (Trident Strike disponible)
- 7154 fase 5 (Area 51 disponible)

## AIR COMBAT

Más noticias del frente de *Air Combat*... Cuando aparezca el logotipo del pájaro durante la carga, pulsa a la vez R1 y CÍRCULO para que una pantalla con varios CD sustituya a la de carga. Ahora puedes realizar los siguientes trucos:

Para cambiar el color de tu avión, tecla

ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, R1.

Para cambiar el color del avión de tu compañero, mantén pulsado DERECHA y pulsa START. Abajo a la izquierda aparecerá un personajillo de Namco para confirmar los códigos. Pulsa ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, R1 para ajustar los colores.

Para jugar a un breve juego oculto, pulsa ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA. Abajo a la izquierda aparecerá el icono de un personaje. La próxima vez que cargues un juego, no pulses los botones R1 y CÍRCULO como decíamos al principio y el juego se cargará de forma automática.





BBBKZ9CVB  
 05 0ZBBBBD9V8PB9QWDHBBTLBL  
 BCGLH9C3C  
 06 03BQVBD9VHPB9QWDHBBTLBL  
 CCGL09HBD  
 07 1LBHXBD354PBJBCLPQB8TBBLB8  
 3MH9HBD  
 08 RQB8BBD988PBJCCVD8BTBBLB  
 BVM09CBH  
 09 4BBQVBF8X4PBJJMVQGBTLBLBC  
 GNH9FVK  
 10 Reina  
 77BQVBDMYMPBJ24XPQBRLBLBZNY  
 9HBD

**SECCIÓN 3**

Código de nivel

01  
 8ZBCLBC8RMP8DKMPD3BS1BLB8  
 3PF9HBF  
 02 H7B8B8CSFRPB9DWLP3BC7B8LB  
 LP09CVB  
 03 NQB8B8CSLMPBQHCLP3BC7B8  
 LBQQH9CVB  
 04 0GB8B8BFGK8PBLH4KK2B8B8B  
 LB7Q09CBC  
 05 KBB8B8BFGCWPBLH4KJVBB8B8LB  
 3RH9B3C  
 06  
 KVB8B8BRL0PB9B8BCLBSQB8MB  
 3R09CLB  
 07 03B8B8B88CPB9B8XDQB8QB8MB  
 CBSK9CLB  
 08 WV8B8B8BY8PB9B8XL3BN3BLM  
 B7509CBB  
 09 TQB8B8B84MPB9P3BDQB8B8B8MB  
 CGTH9B8B  
 10 4VBJL8BFGDMP89XVNVBJL8BMB  
 CBT49FRJ  
 11 4VBFNB8CSZ4PB94BNF7BQVB8MB  
 B7VH9F3J  
 12 S3B8B8BFGS0PB94BNKZBQVB8MB

BZV09HBL  
 13 Reina  
 Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTBLBMBG  
 WH9GBL

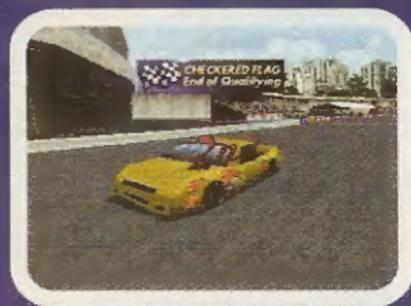
**Secuencia final**

QZBPSBBYRCPBZXBBBVBMBNBBMBVW  
 49DLK

¡Toma ya!

Si no te apetece ir pasando lentamente por los niveles, he aquí un truco especialmente útil para obtener vidas, munición y armas infinitas, así como un selector de niveles. Ve al menú de *passwords* e introduce lo siguiente, SIN espacios, para acceder al menú de trucos: 1G0TP1NK8C1DB00T509.

Por último, para un código de selección de niveles, G0LVLXX XX introduce este código en la pantalla de *passwords* para seleccionar dónde quieres empezar. Sustituye las dos últimas XX por el número del nivel donde deseas comenzar.

**ANDRETTI RACING '97**

**Coches de distinto color**  
Empieza una nueva carrera y selecciona la opción Begin Career. Introduce ahora los siguientes códigos en la pantalla de registro:

Go Bears! Para stock cars

Go Bruins! Para coches de FI

#### Editor de coches

Mientras corres, activa la pausa y lleva el cursor a las estadísticas de la carrera. Ahora pulsa a la vez L1, L2, R1, R2, X, O y Select. Esto da acceso a un menú secreto de edición de coches que te permitirá variar los ajustes de los vehículos.

#### Trucos varios

Entra en pausa y pulsa las siguientes secuencias para conseguir los efectos descritos:

Invulnerabilidad IZQUIERDA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CUADRADO.

Invulnerabilidad CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, X, X, TRIÁNGULO, CUADRADO.

Gasolina y armamentos a tope IZQUIERDA, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO.

Armas a tope IZQUIERDA, CUADRA-

DO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.

Ataque aéreo B1 IZQUIERDA, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, X, X, X, X, X.

Editor de niebla IZQUIERDA, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, X, ABAJO, ABAJO, ABAJO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO.

Mapa cenital translúcido IZQUIERDA, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, ARRIBA, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, CÍRCULO, CÍRCULO, CÍRCULO.

## AREA 51

Control del enemigo final



Juega al primer nivel del juego y no dispares a nada, salvo a los tres miembros de STAAR. Ahora el juego debería reiniciarse y controlarás al enemigo alienígena final.

#### Truco de la escopeta

Durante el juego, haz una pausa y pulsa: TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, IZQUIERDA y R1 para empezar con una escopeta.

## ASSAULT RIGS

He aquí el importante listado de códigos:

Para armas al máximo, introduce esta secuencia durante la partida: IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, DERECHA, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, ABAJO. Si sale bien, aparece «Max Weapons» en pantalla.

Para invulnerabilidad, introduce esta secuencia durante la partida: IZQUIERDA, X, IZQUIERDA, X, IZQUIERDA, IZQUIERDA, X, DERECHA, X, DERECHA, X, X. Si sale bien, aparecerá «Invincible» en pantalla.

## BLAST CHAMBER

#### Vidas infinitas

Para conseguir vidas infinitas en este futurista simulador deportivo, ve a la pantalla del menú principal y pulsa lo siguiente: CUADRADO, IZQUIERDA, CUADRADO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, CÍRCULO, ARRIBA.

Si ahora vas a Opciones y seleccionas «Solo Survivor» empezarás una partida de un jugador con vidas infinitas.



## BLOODY ROAR

#### Modo cabezón

Elige un luchador en el modo normal, mantén pulsado L2 y pulsa CÍRCULO para empezar.

#### Luchadores pequeños

Como antes, elige un luchador, mantén pulsado R2 y pulsa CÍRCULO mientras se carga el juego.

#### Cuadrilátero más grande

Vence a diez luchadores en el modo Survival.

#### Traje alternativo de Alice

En el modo Time Attack, derrota a todos los oponentes en menos de diez minutos para añadir un elegante vestido de colegiala al guardarropa de Alice.



Vistas de repetición  
adicionales  
Mantén pulsado Select durante el  
golpe de la victoria a tu rival para  
obtener vistas de repetición  
adicionales.

Gráficos extra  
Completa el juego en modo arcade  
para ver el final del personaje co-  
rrespondiente. pulsa luego LZ  
QUIERDA o DERECHA para ver esce-  
nas diferentes.

Para las siguientes características,  
elige el personaje indicado a  
continuación y completa el  
juego en el nivel cuatro o  
superior.

Cuadrilátero más pequeño	Greg
Cuadrilátero sin muros	Mitsuko
Muros invisibles	Fox
Regeneración de energía	Bakuryu
Sin barras de energía	Yugo
Cámara de control	Alice
Modo psicodélico	Todos los personajes
Desactivar relámpago	Long
Sin modo guardia	Gado
Brazos grandes	Sin usar ningún Continue

## BUST A MOVE 2

Créditos extra  
En pantalla de opciones introduce

**IZQUIERDA, DERECHA, R1, R2, L2, L1, ARRIBA, ABAJO.** Luego pulsa **X** enseguida. Mira cómo aumentan tus créditos. Con un turbo pad va mejor. Es posible llegar hasta 30 créditos.

**Modo de otro mundo**  
En la pantalla de selección, introduce: **R1, ARRIBA, L2, ABAJO.** Aparecerá un pequeño mago verde en la parte inferior derecha de la pantalla para que sepas que el truco ha funcionado. Donde antes ponía «STORY MODE» para un jugador, ahora pondrá «ANOTHER WORLD», que contiene unos niveles distintos (mucho más desafiantes).

**Selección de personaje**  
Para elegir un nuevo personaje con el que jugar, empieza una partida de puzzle. Estando en la pantalla de mapa, introduce: **IZQUIERDA, IZQUIERDA, ARRIBA, ABAJO.**  
Luego pulsa **L1 + L2 + R1, R2.** Aparecerá una nueva pantalla de selección de personajes. Pulsa **IZQUIERDA** o **DERECHA** en el pad direccional para moverte sobre los personajes. Pulsa **X** para continuar.

## BUSHIDO BLADE

**Jugar como Katze**  
Para jugar como el vil «sucio pistolero», sólo tienes que vencer a 100 oponentes en el modo Slash con el nivel Hard y sin usar Continues. Si tienes éxito aparecerá en pantalla un mensaje diciendo que has contratado a Katze.



**Jugar como Executioner**  
Para luchar con este tipo desagradable, consigue primero a Katze usando el método ya indicado. Luego, completa el juego (mira los finales, incluso los que ves pulsando Cuadrado). Luego acaba el juego y el modo Slash jugando como Katze en el nivel Hard.

**El final de verdad**  
Como cabe esperar en un juego basado en antiguo código samurai, a Bushido Blade le gusta aferrarse a las reglas. La forma de ver el auténtico final es sencilla. No toques nada del pad de control hasta que oigas el clic del arma del personaje en su lugar. No mates por la espalda. No mates a nadie en el suelo. No uses tu arma secundaria.

## COLONY WARS

Introduce los siguientes códigos como *password* para acceder a sus bonificaciones. No olvides usar mayúsculas y minúsculas.

**Selección de nivel** **60** desde las películas  
Commander Jeffer



Potencia ilimitada de  
armas principales  
Tranquillex

Armas secundarias  
ilimitadas  
Memo\*X33RTV

Escudos ilimitados  
Hestas\*Retor

Desactivar todos los  
trucos  
Allcheats\*off

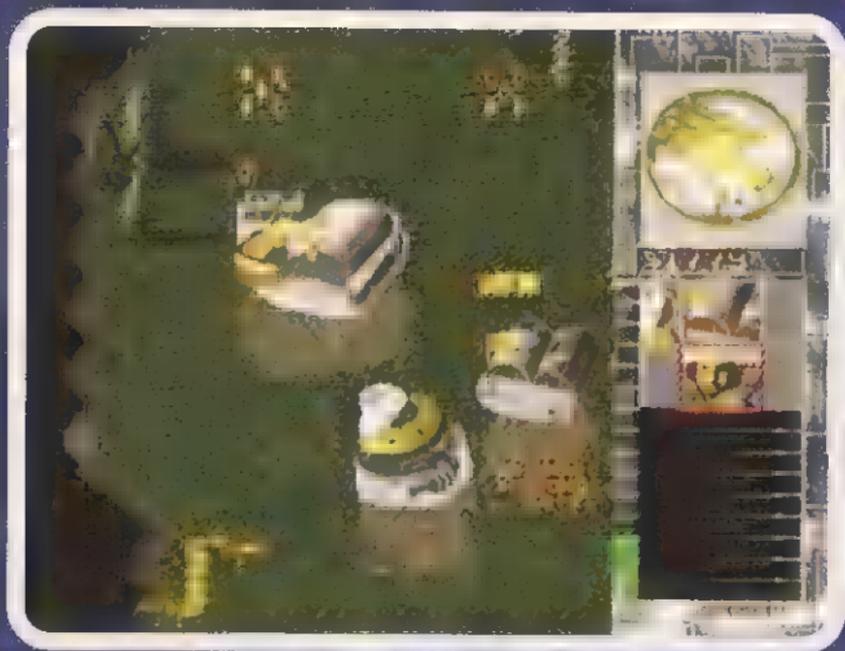
## COMMAND & CONQUER

Por jugar a *Command & Conquer* no hemos pegado ojo desde hace una semana. Así seguimos pensando que es uno de los juegos más divertidos, y también de los más difíciles, que existen para

PlayStation. O que, para ahorrarte más de una noche de insomnio y frustración, aquí tienes una guía para convertirte en un veterano de *Command & Conquer*.

Al principio de cada misión hay dos cosas que deberías hacer, según el tipo de misión en la que te encuentres. Siempre deberías usar tus vehículos más veloces para explorar, te aseguro que rodear tu punto de parti-





da. Así puedes encontrar una buena posición para tu «MCV», que avisará de cualquier ataque enemigo. El vehículo más rápido que tiene «GDI» es el «Humvee», y el «NOD» usa las aún más veloces «Reconibikes». Ambos vehículos equipan un blindaje ligero, por lo que si se avientan hostilidades lo mejor es retirarse a la base o perder la unidad (algo que no parece muy buena idea).

2. Una vez reconocido el terreno que te rodea, deberías pensar en situar tu «MCV», si tienes alguno para una misión. Intenta empezar tu base en un rincón del mapa para

que el enemigo solo pueda atacar desde dos lados. Si no encuentras un rincón apropiado, colócala al menos a un lado del mapa, o en el borde de un precipicio, para obligar al enemigo a venir por los flancos.

3. Tu máxima prioridad, ya situado el «MCV», es construir una central energética, un cuartel y una planta de tiberio. Puedes seguir con estos edificios durante un tiempo, pero asegúrate de seguir construyendo vehículos y tropas de infantería. Ponlos alrededor de tu base, ya que te atacarán de vez en cuando, en «C&C» tan importante es defender tu base como atacar al enemigo.

**4** Si la misión en la que estas inmerso no tiene un «MCV», deberás situar tus unidades al principio en una posición más segura. Podría ser una cala protegida por rocas acantiladas en un rincón o lado del mapa. Toma ahora algunas de tus unidades y tropas más prescindibles: úsalas como carne de cañón, ya que necesitaras encontrar la base enemiga o el objetivo de tu misión. Poco a poco vas descubriendo el mapa, una vez localices tu objetivo, puedes pedir ayuda a las fuerzas de reserva que dejaste atrás.

**5** Debido a que la mayoría de estas misiones implican atacar una base enemiga con una cantidad limitada de unidades, veras que te lleva unos cuantos intentos descubrir un modo de penetrar las defensas enemigas. Sin embargo, hemos ideado algunas tácticas técnicas que parecen funcionar en la mayoría de misiones.

Para empezar, nunca es buena idea enviar primero a las tropas de infantería, ya que la mayoría de bases enemigas tienen puestos de ametralladoras que pueden liquidar a todo un pelotón en unos segun-



dos. Primero, envía tus tanques y vehículos de ataque. Luego, cuando hayas eliminado algunas de las defensas más férreas, pasa a la infantería. Reserva siempre algunas tropas como respaldo, ya que quizá tu primer ataque se vea superado.

Una inyección extra de tropas puede inclinar la batalla a tu favor. Otra buena táctica consiste en enviar la mitad de tus fuerzas a un lado de la base enemiga, dejar que combatan cosa de un minuto. Ahora, con tus tropas ya en posición, otro lado de base, envíalas a atacar por la retaguardia. Todas las tropas enemigas se estarán ocupando de tu primer ataque, así que tendrás vía libre para empezar a destruir la base.

**6** Cuando tengas tu propia base, el proceso de atacar al enemigo es bastante diferente. En este caso, intenta ir de otro costal, ya que puedes construir tu ejército según tus especificaciones exactas.

Es evidente que lo mejor es fabricar tantos tanques como sea posible, pero las demás unidades son útiles en sus propias áreas. Por ejemplo, los helicópteros «Orca» van de miedo para atacar a las cosechadoras de tiberio enemigas, pero no los uses para eliminar enemigos que lleven misiles, ya que te abatirán tras unos pocos impactos. Las tropas de infantería, aun siendo facilísimas de destruir, son de lo más práctico en las situaciones adecuadas. Reunir un pelotón de mini pistoleros granaderos va bien en cualquier batalla, siempre que ten-

gan el respaldo de los tanques. Si envías una cantidad enorme de tropas, una base enemiga debería aplastar las defensas en un santiamén. Pero usar esta táctica recuerda el viejo dicho: «cuantos más, menos peligro».

Quizá sea ahora el mejor momento de contar que los tanques tienen otra utilidad, aparte de eliminar emplazamientos y vehículos blindados. Es bastante repulsivo, pero con sólo dirigir un tanque sobre un pelotón puedes hundirlos en el barro sin un solo disparo. En realidad, es el único modo que tiene un tanque de encargarse de las tropas de infantería, ya que su cañón no es lo bastante rápido para seguirlos.

**8** En los últimos niveles del juego, tendrás opciones extra para construir edificios y vehículos. Dichas opciones son caras, pero al fin y al cabo valen la pena. Por ejemplo, el puesto «SAM» es una defensa inestimable contra los ataques aéreos, así que construye al menos uno cuando tengas ocasión. Además, si juegas como «NOD», tendrás la opción de edificar torres láser, de lo más efectivo para eliminar casi cualquier unidad de tierra.

**9** Algo que muchos aspirantes a maestro de C&C pasan a menudo por alto son los ingenieros, disponibles en cualquier bando. El papel del ingeniero es colarse en edificios enemigos y capturarlos. Así, en vez

de destruir todos los edificios de una base enemiga, envía un ingeniero a cada edificio una vez hayas acabado con las defensas, y hazte con ellos.

Cuando el edificio esté capturado, se volverá de tu color, podrás usar sus instalaciones, construir sobre él, extender tu base o bien venderlo. Abrirse paso por los niveles de *Command & Conquer: Red Alert* puede llevar mucho tiempo. Así pues, para ahorrar algo de tan preciado elemento, ¿por qué no usar estos *passwords* en cuanto te quedes atascado?

#### GDI

B9DTX02D0  
25U1E2L4D  
KED688DCU  
0XL3NYNN0  
DU5R21DC7  
0X3CS3D4G  
9QGZLZDF8  
U75TQK8H  
0YGNMYNYN  
CR5EQME0S  
3NUL6OFQI  
4N8ANTA0H  
3NWD3MQFT  
457ED7G0U

Además de la guía, la lista completa de *passwords* de los niveles de este clásico *wargame* de estrategia, aquí tienes un truco que te permitirá ver todo un nivel sin tener que explorarlo con antelación. Antes de empezar una partida, pulsa simultáneamente R1, R2, L1, L2, Cuadrado, Círculo, luego selecciona *password* o una nueva partida. Si eliges la opción del

*password*, asegúrate de mantener los botones pulsados mientras introduces la contraseña. Sin embargo, este truco solo parece funcionar en el disco GDI, aunque puede que *hagas funcionar* en el disco NOD. Para jugar a las misiones de Operaciones Secretas, usa la siguiente contraseña en la pantalla de *password*:

COVERTOPS

## COMMAND & CONQUER: RED ALERT

*Passwords* aliados

Nivel	<i>Password</i>
1.	No se necesita
2.	GEA9HV54X
3.	HSHWGN76Z
4.	RMKIWM2VE
5.	EE7HSPG4Z
6.	5RD1CVBZ
7.	9GI860S39
8.	HXX8B0SV7
9.	9BXMDC1B
10.	IJ9EYFLFP



**TOP SECRET**

11.	LZRNGMMLEP
12.	7VLVGV3V
13.	10D0BDIM3
14.	VOX0IJARY
15.	XN3PYVA7Y

**Passwords soviéticos**

Nivel	Password
1.	No se necesita
2.	VMBWQ284
3.	XN37MCCSO
4.	LH06FZZOL
5.	RUVV20LFF
6.	AVYQ10YA8
7.	LZRJTMQAN
8.	YQX4C9GFH
9.	QES08LE0
10.	KPOUOXIA



11.	CDEKYL704
12.	BT5GGDK25
13.	XSCDE0KN8
14.	DV7RH6UUZ

## COOL BOARDERS

El juego más cañero para PlayStation en mucho tiempo es, además, muy jugable, aunque algo corto. Aquí tienes un truco que hará que la voz de los comentaristas suene aflautada. Así, para lograr que el comentarista parezca que respira helio, ve a la pantalla de opciones y pulsa Select 40 veces. A la pulsación número 40, deberías oír un bip indicándote que el truco está activado.

## COOL BOARDERS 2

Jugar como alien en Snowman  
Completa los 100 movimientos en el modo Master y bate todos los records en el modo Free Ride.

Trabaja secretas  
Entra en el modo Free Ride con todas las pistas y bate todos los records.





#### Modo espejo

Cuando tengas todas las pistas, pulsa R1+CÍRCULO en el modo Free Ride.

#### Trajes alternativos

Destaca Snow Boarding Combined: pulsa ABAJO, R1, ARRIBA, R1, ABAJO, R2, ARRIBA, R2, ARRIBA, ARRIBA, R1, ABAJO.

## CRASH BANDICOOT

Consejos para vencer a los enemigos finales.

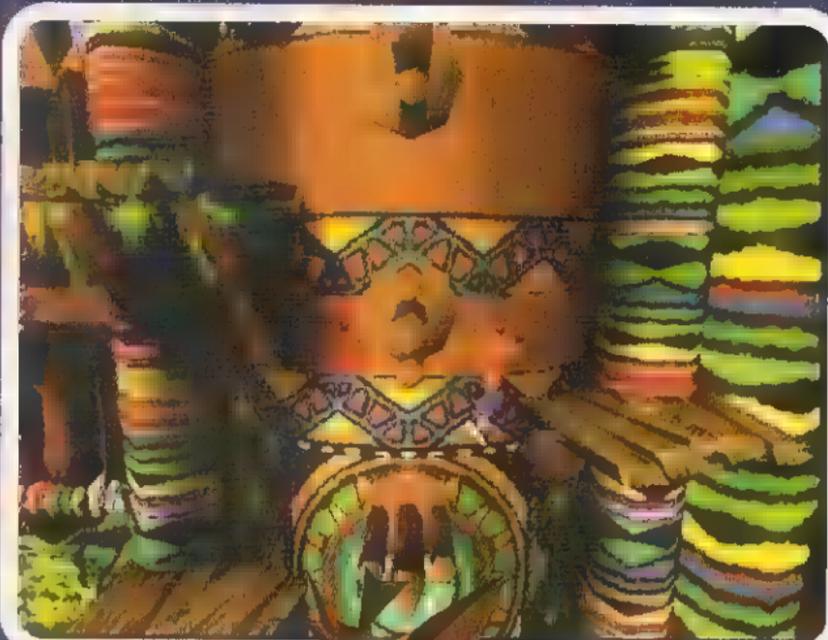
#### Papu Papu

Papu Papu es el primer enemigo, y

el más fácil. Es un guerrero nativo y gordínflon que ataca a Crash de dos modos: primero da vueltas, más vueltas intentando atizar a Crash con su garrote. Luego dejará de girar y alzará la porra sobre su cabeza para asestar a Crash un golpe terrible. Para vencerle, subete a su trono para escapar de su alcance mientras está girando: sal de en medio cuando intente pegarte. Salta entonces sobre su espalda. Vuelve al trono y repite el proceso hasta que Papu Papu quede hecho polvo.

#### Ripper Roo

Este canguro majara es muy difícil de vencer, pero a continuación te explicamos el modo más fácil.



Espera a que salte sobre plataforma central izquierda. Salta tú sobre plataforma central y después a la de más a izquierda. Espera a que Ripper vuelva a la plataforma central, salte sobre la inferior derecha, otra vez sobre la central, y finalmente a la inferior izquierda. Cuando vuelva de nuevo al centro, haz que Crash salte sobre la caja de TNT. Ve al medio luego la plataforma central derecha. Cuando

do Roo regrese al centro, alcanzará explosión de TNT. Haz que Crash salte sobre las plataformas en el siguiente orden: superior derecha, superior central y central izquierda. Espera que Ripper se suba a plataforma central derecha; entonces, súbete a la caja de TNT que tengas más cerca y vuelve a la plataforma central izquierda para ver cómo le estalla una segunda carga. Desde plataforma central izquierda, Crash deberá a izquierda superior, esperar a que





ese bichejo azul salte desde la plataforma central inferior a central izquierda. Salta una vez más al TNT y retírate a la plataforma superior izquierda. Aguarda a que Ripper salte de central izquierda a la superior central y haz que Crash se coloque en central izquierda; a salvo de la tercera detonación, que en teoría acabará con el marsupial de las antipodas.



#### Koala Kong

Paciencia: buenos saltos son la clave para derrotar a esta masa de músculos. Lleva a Crash a la esquina inferior izquierda de la pantalla cuando Kong lance una roca, salta a la derecha para esquivarla, vuelve luego a la izquierda. En breve, una de las rocas que Koala arroja permanecerá en pantalla (suele ser la cuarta). En lugar de huir, Crash debería esperar a que no haya carros delante de Koala, devolverle la roca, dándole en el estómago. Repítelo y pronto saldrás triunfante.

#### Pinstripe Potoroob

Este canguro mafioso ansia vengarse su primo: Ripper, al que ya venciste.

Es el enemigo más difícil del juego. Pinstripe corre, brinca y da saltos mortales por todas partes con una risa histérica e intentando, sin descansar, llenar a Crash con el plomo de su ametralladora. Los únicos lugares seguros donde puede ocultarse Crash son las esquinas inferiores izquierda y derecha. Sólo se puede atacar a Pinstripe cuando deja de disparar, o si su arma se encasquilla; entonces puedes alcanzarlo hasta dos o tres veces, pero hace falta un cronometraje preciso. Dale una vez mientras está aturdido, dale de nuevo.

Nunca te ataques en el fondo de la sala, ya que Crash no volvería a la seguridad de sus esquinas.



Con paciencia y buenos cálculos lo lograrás.

#### Dr. Nitrus Brio

Este científico loco ataca a Crash en dos fases. Primero le arroja probetas. Las moradas son explosivas, las verdes se convierten en masas viscosas que persiguen a Crash por toda la sala. Es cuestión de saltar sobre estas masas a fin de matarlas y evitar los explosivos. Las esquinas izquierda y derecha vuelven a ser un refugio seguro. Cuando su energía disminuya, el doctor beberá una de las probetas y se convertirá en un monstruo. Caerán del techo bloques de hormigón; salta de éstos a la cabeza del monstruo. Tres golpes en la

cabeza bastarán para que el malvado doctor desaparezca para siempre de las listas del Colegio de Médicos.

#### Dr. Neo Cortex

Teniendo en cuenta que es el enemigo final del juego, nos sorprendió lo fácil que es vencerlo una vez se conoce el truco. Hay que recordar que los rayos de energía púrpura que lanza a Crash van directos a él, así que evítalos saltando. Los rayos azules se mueven de izquierda a derecha, o viceversa, algunos en diagonal. Deberás hacer girar los rayos verdes, para que toquen al doctor y reduzcan su barra de energía. En resumen, esquiva los rayos de color violeta o azul; ataca

en torbellino a los verdes y lograrás que Crash se reúna con su amada Tawna.

## DEFCON 5

Como completar *Defcon* en un tiempo récord:

- Ve del Hangar A al nivel de ADMIN.
- Toma el ascensor que va al nivel B de ADMIN y obtén el pad DESTRUCT.
- Toma el ascensor que da a la sala de CONTROL y recoge el pad DROID. Instala el software DEFENCE.
- Modifica los parámetros de defensa:

MEE ajústalo todo a 1 (Bandera de permiso de misiles)

GEE ajústalo todo a 1 (Bandera de permiso de armas)

ARE ajústalo todo a 0 (Bandera de recarga automática)

TBF ajústalo todo a 100 (Aguante de temperatura antes de avería)

DBF ajústalo todo a 100 (Aguante de daños antes de avería)

RTE ajústalo todo a 5 (Misión de tipo recargable)

REP ajústalo todo a 5 (Proyectil de tipo recargable)

■ Ajusta las armas de las torres para que registren el misil proyectil «6».

■ Usa robots de reconocimiento para buscar restos de combatientes enemigos abatidos por las torres. Puede que sufras tres o cuatro ataques enemigos antes de descubrir los pads correctos. Necesitas los siguientes artículos para completar el juego:

Pad de la lanzadera (Acceso a la lanzadera de escape)

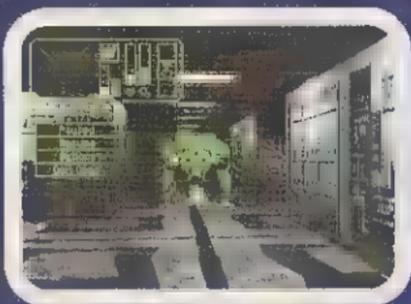
Pad de caza x2 (Escorta automática del caza)

Pad de armas Div. (Pruebas)

■ Una vez encuentres el pad de armas Div, regístrate en el VOS; se reforma el nivel de seguridad, permitiendo el acceso a puertas anteriormente cerradas. Se necesita el pad para proporcionar a la corporación Tyron pruebas del juego sucio, también para acabar el juego.

■ Una vez los robots de reconocimiento hallen el pad de la lanzadera, el pad del caza x2, el de armas Div, ve a la sala de control e inicia la autodestrucción.

■ Ve al Hangar A lo antes posible para subir a la lanzadera de escape. Hay tres finales que varían según si encuentras o no todos los pads mencionados.



## DEFENDER II

(Compilación de Williams Arcade)

Este consejo se conoce desde principios de los ochenta. Recoge a 10 humanos, cruza la puerta estelar para

umentar tus nombres, la puntuación, las bombas, etc.

## **DESCENT**

Para facilitarte las cosas cuando juegues al frenético juego de Interplay, introduce los siguientes códigos durante la partida (pero no hagas pausa):

Todas las llaves:  
CUADRADO, CÍRCULO, TRIANGULO, X, TRIANGULO, TRIANGULO, X, TRIANGULO, TRIANGULO



LO, X, TRIANGULO, TRIANGULO, X, TRIANGULO, TRIANGULO

Turbo:  
CUADRADO, TRIANGULO, CÍRCULO, CUADRADO, CÍRCULO, CÍRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, X

Acceso a todos los niveles:

TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CÍRCULO, CÍRCULO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CÍRCULO, CUADRADO, CUADRADO

(Sal de la partida tras introducir el código)

Mega Zowte Wow!e:  
TRIANGULO, CUADRADO, CÍRCULO, TRIANGULO, CUADRADO, X, TRIANGULO, CUADRADO, CÍRCULO, CUADRADO

Invulnerable:  
CUADRADO, TRIANGULO, CÍRCULO, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CÍRCULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO

Muchas cosas:  
TRIANGULO, X, CUADRADO, CUADRADO, TRIANGULO, CÍRCULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, CÍRCULO

## **DESTRUCTION DERBY 2**

¿Problemas? ¡ hora de borrar los archivos de Destruction Derby de la



tarjeta de memoria? Carga DD y selecciona la «contrarreloj» (Time trials). Ve a START, pero es importante que no alteres ninguna opción, en especial la elección de coche. Al empezar la partida, haz PAUSA y sal (Exit); ve a la opción de Grabar Partida: graba sobre alguno de los viejos archivos que quieres borrar. Reinicia la PlayStation, ve a la pantalla de la tarjeta de memoria. En teoría habrá un símbolo de Psygnosis en cada archivo que «pisoteaste». Bórralos como de costumbre.

#### Códigos

Introduce estos códigos en lugar de tu nombre en la pantalla correspondiente. Activaras todos los trucos que explicamos a continuación:

■ **DAMAGE!** Coche invulnerable.  
 ■ **PI AYERS**: Selecciona el número de coches (solo en Practice).  
 ■ **REFLECT!** Pista secreta: monasterio en ruinas.

■ Destruir cosas puede ser muy divertido, pero con **DD2**, en ocasiones resulta muy frustrante. Aquí tienes algunos consejos que te ayudaran a continuar con tu diversión:

■ La salida y la primera vuelta es donde normalmente más puntos ganas. No te quedes atrás cuando los coches empiecen a rugir. Metete entre ellos, embiste a cuantos puedas. Quizá tu coche sufra algún desperfecto, pero en contrapartida obtendrás valiosos puntos.



**2** Recuerda que si juegas en modo Wreckin' Racing, da igual en qué posición vayas, así que para ganar vas a tener que dejar las puertas del coche bastante maltrechas.

**3** Hay mil maneras de lograr puntos: conservar tu coche en buenas condiciones. La forma más segura consiste en golpear la parte trasera del coche de delante. Intenta darle una embestida que le haga dar una vuelta de campana o girar sobre su eje hasta chocar contra un muro.

**4** Otra forma segura de lograr puntos sin peligro es empujar un coche contra las paredes laterales. Ponte a la altura del coche, gira el pad en

su dirección, empujándolo hacia el muro. Así conseguirás algunos puntos fáciles.

**5** A menudo te encontrarás con accidentes en las curvas más cerradas. ¡Qué ocasión para lograr puntos extra sin que tu coche resulte afectado por desastre! Ve a por alguno de los vehículos que intenta salir del barullo, arréale en el costado a gran velocidad. Una colisión como esta te dará al menos 30 puntos.

**6** En ocasiones no tendrás más remedio que sufrir unos cuantos golpes si quieres mejorar tu puntuación. Por ejemplo, si ya vas por la última vuelta, tendrás que tomar

medidas drásticas para obtener los últimos puntos de premio. Si buscas un gran accidente, antes asegúrate de no tener rojo en tu coche, o acabarás expulsado de la carrera sin haber conseguido un solo punto.

7 Si te ves envuelto en un accidente, tendrás que salir de allí lo antes posible. Lo más probable es que, tras innumerables vueltas, acabes mirando hacia la pared o en sentido contrario al sentido de la carrera. Para volver a la posición adecuada por la vía rápida, usa los botones de giro rápido: marcha atrás. Te vuelven a dar un golpe mientras haces esto, mantén el dedo en giro rápido para poder recobrar el control.

8 No olvides utilizar los boxes, si los hay, en la carrera en la que participas. Si tienes un desperfecto grave en el coche, no tendrás tiempo de repararlo todo. Tienes que seleccionar veojosamente el área que quieres arreglar, entonces pulsar el botón lo antes posible hasta que el triángulo rojo se ponga verde.

9 Conducir en cualquiera de las pistas de *Destruction Derby* es una experiencia espeluznante. Juegas en el modo Total Destruction durarás unos 10 segundos, porque todos los coches controlados por CPU van a por ti. El modo de entrenamiento es mucho más divertido, aunque también es difícil. En la salida, no vayas directo al barullo que tiene lugar en

el centro de la pista. Espera atrás y elige el coche que quieras eliminar.

10 Cuando la parte delantera de tu coche esté completamente destruida, da vuelta al coche y elimina a marcha atrás a cuantos rivales puedas. Así seguirás en carrera más tiempo, podrás incrementar tu puntuación. Por último, en el «Estadio de Muerte», mantente lo más lejos posible de la plataforma hasta que queden muy pocos coches.

## DIE HARD TRILOGY

Para introducir las siguientes combinaciones, mantén pulsado R2 con el juego en pausa.

### DIE HARD

DERECHA, ARRIBA, ABAJO, CUADRADO: Invulnerabilidad

DERECHA, CUADRADO, ABAJO,

CIRCULO: 50 granadas y cinco balas

DERECHA, CUADRADO, CUADRADO

ABAJ0: Modo gordo (todos los personajes aparecen hinchados)

ABAJ0, CUADRADO, TRIANGULO,

ABAJ0: Los enemigos flotan en el





aire y recibir un impacto.

DERECHA, CUADRADO, TRIANGULO.

DERECHA: Se invierten todos los controles (incluso los botones de disparo).

10 veces TRIANGULO y 4 veces DERECHA: Modo esqueleto.

ABAJO, CIRCULO, CIRCULO, ABAJO, TRIANGULO, ABAJO: Modo comedia (las voces suenan aflautadas, los villanos disparan por el trasero).  
DERECHA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, CUADRADO, DERECHA: Disparos mitados.

DATE HARDER

DERECHA, ARRIBA, ABAJO, CUADRADO: Editor mapa. Este truco te permite cambiar las rutas de todos los personajes, vehículos del juego. Es sumamente complicado, pero si perseveras lograrás efectos sorprendentes, como por ejemplo coches flotantes.  
También podrás elegir niveles.





desde el editor de mapas, seleccionando la pantalla de Menú (CUADRADO) utilizando función Load para escoger nivel que prefieras:

ABAJO; CUADRADO; TRIÁNGULO;  
 ABAJO; Modo esqueleto;  
 DERECHA; CUADRADO; IZQUIERDA;  
 CÍRCULO; TRIÁNGULO; ABAJO; 99  
 cohetes 99 granadas (modo de  
 destrucción total).  
 ABAJO; TRIÁNGULO; DERECHA; CUA-  
 DRADO; Invulnerabilidad.

DI'E HARD WITH V VENGEANCE  
 IZQUIERDA; CÍRCULO; ARRIBA; ABA-  
 JO; CUADRADO; DERECHA; Vidas in-  
 finitas.

CÍRCULO; CÍRCULO; CUADRADO;  
 CUADRADO; ABAJO; ABAJO; 1 1  
 999 Turbos.

IZQUIERDA; TRIÁNGULO; DERECHA;  
 ABAJO; Modo coches grandes.

CÍRCULO; ABAJO; ABAJO; TRIANGU-  
 LO; CUADRADO; Modo cabezas  
 flotantes.

ABAJO; CÍRCULO; ABAJO; CÍRCULO;  
 Visión extra (cámara persecución).

IZQUIERDA; ARRIBA; IZQUIERDA; IZ-  
 QUIERDA; CUADRADO; ABAJO; Modo  
 cámara lenta.

ABAJO; ARRIBA; IZQUIERDA; IZ-

QUIERDA; ABAJO; ARRIBA; IZQUIER-  
 DA; IZQUIERDA; ABAJO; ARRIBA;  
 QUIERDA; IZQUIERDA; Modo Vic 20.

## DISRUPTOR

*Disruptor* es uno de los clónicos de *Doom* más emocionantes, más llenos de acción, pero también es muy frustrante jugar con él. Por eso que den serle útiles estos códigos:

Recuperar munición  
 Durante el juego, pulsa SELECT, ve al  
 mapa y presiona L1 para desconec-  
 tar el tiempo real. Después introduce  
 X; CUADRADO; TRIÁNGULO;  
 TRIÁNGULO; TRIÁNGULO.

Recuperar vidas  
 Durante el juego, pulsa SELECT para  
 ir al mapa; presiona L1 para desco-  
 nectar el tiempo real. Después intro-  
 duce TRIÁNGULO;  
 TRIÁNGULO; CUADRADO; CUADRA-  
 DO.

## DOOM

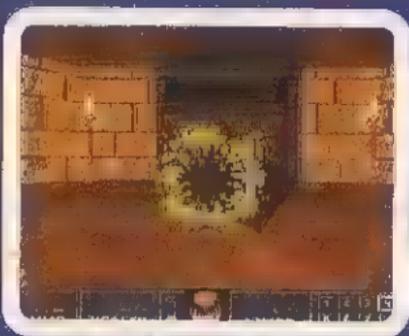
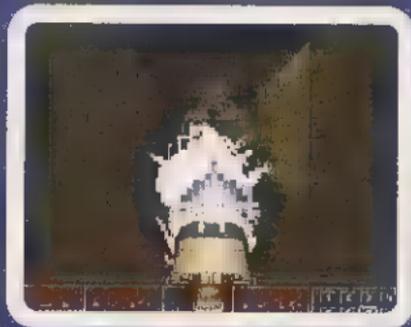
Nuestro incansable experto  
 en *Doom* ha abandonado sus  
 obligaciones como director artísti-  
 co de PSM para investigar todos los  
 códigos que te permitan eterni-  
 zarte en este juego tan impresio-  
 nante:

02: SKTPHTRKR1  
 03: 1WMWHMPRP1  
 04: 280RH02CZ0  
 05: 9G5GX7BZ97  
 06: FMIVSECYCB



- 24: 3INQCX121Z
- 25: FZW2FMS65T
- 26: XZCNS8889I
- 27: Q5VWTCFC
- 28: JF13GJMLL
- 29: 9PSLIXZ3XV
- 30: SNI4WBYCC

Este otro código te permitirá entrar directamente en el nivel 31 de *Doom 2* con todas las armas.  
31: IDKS2LW164



- 07: WMZBD1LBYX
- 08: RDTW4BRSPM
- 09: NOL19KR5T5
- 10: GNK4PLFZBC
- 11: 3JYH2QKOI8
- 12: Z4OK5TVYVX
- 13: H88YFFC1CF
- 14: 95KCL66W64
- 15: 9NKCL66C64
- 16: ZID5R99Z97
- 17: 4NTD2364YW
- 18: CSY6DTTTR
- 19: VDKSWRYT64
- 20: VWGDVXB965
- 21: T96XPZKHHH
- 22: 99PRHZZZO
- 23: 6PSLBCXZVV

## FIGHTING FORCE

Invulnerabilidad y selección de nivel: en la pantalla principal (a que muestra las opciones de 1 jugador, 2 jugadores Opciones), mantén pulsado [ZQ] [I]ERDA, CUADRADO, [L] + R2 hasta que aparezca «Cheat mode» en la parte inferior de tu pantalla. Luego selecciona Options enseguida conseguirás ser invulnerable o bien empezar en cualquier nivel. Si activas estos dos trucos le habrás quitado toda la gracia al asunto. Pero en fin...



## FINAL DOOM

Aquí tienes unos códigos para *Final Doom*, además de unos buenos

TRUCOS:

NIVEL 2	Y90CDJLHVX
NIVEL 3	3JJCMK8W64
NIVEL 4	Y9SJ3VRWWW
NIVEL 5	IDDSQ7J318
NIVEL 6	04MSK2X92
NIVEL 7	YTTLCXXLXV
NIVEL 8	09SMBY04YW
NIVEL 9	7KKBLDVS3
NIVEL 10	FM4217GSGJ
NIVEL 11	H#3WDGLD8
NIVEL 12	07QPDW26WY
NIVEL 13	WLTXOY'02
NIVEL 14	RBR4GILDLE
NIVEL 15	2PTLCXXLXV
NIVEL 16	548C7DFWYX
NIVEL 17	JOC89DZPOS
NIVEL 18	JGB9CT0NRT



- NIVEL 25 0DJSM4HW64
- NIVEL 26 0MDF0SBIBHC
- NIVEL 27 0ZDJSMVRW64
- NIVEL 28 0XKTX4QV53
- NIVEL 29 0JK438DMNL
- NIVEL 30 0JX0704HTR

Para activar los siguientes trucos, entra en pausa e introduce los códigos. Puedes combinar los trucos al introducir un código, proseguir la partida, volver entonces parar juego e introducir siguiente código.

- NIVEL 19 90LTKR0102
- NIVEL 20 0LM85X135BD
- NIVEL 21 0S16FHVOIC
- NIVEL 22 033OHFTT6WY
- NIVEL 23 0VBCQPI446
- NIVEL 24 0IKTLW7V53

Mapa global  
 TRIANGULO, TRIANGULO, L1,  
 R2, L2, R2, R11

Muchos ítems

TRIÁNGULO, L1, ABAJO, ARRIBA,  
R2, IZQUIERDA, IZQUIERDA

Salto nivel

DERECHA, IZQUIERDA, R1, R2,  
TRIÁNGULO, L1, CÍRCULO, X

Misión de rayos X

L1, R2, L2, R1, DERECHA, TRIÁNGULO,  
TRIÁNGULO, DERECHA

Modo súper poder

L2, CUADRADO, R1, DERECHA, L1,  
IZQUIERDA, CÍRCULO

Vidas infinitas

Pulsa PAUSE, luego DERECHA, CUA-  
DRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO,  
TRIÁNGULO, CRUZ

Cualquier nivel

Pausa el juego, pulsa DERECHA,  
CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRA-  
DO, TRIÁNGULO, R1, L1, R1, L1,  
CÍRCULO



## EROLGER

Vidas infinitas

Pulsa PAUSE, luego DERECHA, CUA-  
DRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO,  
TRIÁNGULO, CRUZ

Cualquier nivel

Pausa el juego, pulsa DERECHA,  
CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRA-  
DO, TRIÁNGULO, R1, L1,  
CÍRCULO

## F1

F1 de Psygnosis, es el juego para PlayStation más vendido de la historia. Psygnosis aportó algunas trinquetas muy útiles para tu deleite. Sigue leyendo, aprenderás el modo de activar todos los trucos para sacarle todo el jugo a este estupendo simulador de carreras.

Los circuitos

Los 17 circuitos no aparecen descritos en el manual, por lo que resulta complicado planear las entradas en boxes, calcular los niveles de combustible en modo Grand Prix. En la tabla de abajo se especifica el número de vueltas en caso de que recorras circuitos completos en el modo Grand Prix. En el modo Arcade, el número de vueltas por carrera siempre es cinco.



**Cinco años de bonificación**

Si corres un campeonato en el modo Arcade o Grand Prix acabas primero, puedes seleccionar un circuito extra llamado Frameout City. Recuerda que debes guardar la partida en tarjeta de memoria si quieres conseguir esta opción. No obstante, si continúas leyendo, te enseñaremos un truco para acceder a ella sin necesidad de ganar el campeonato.

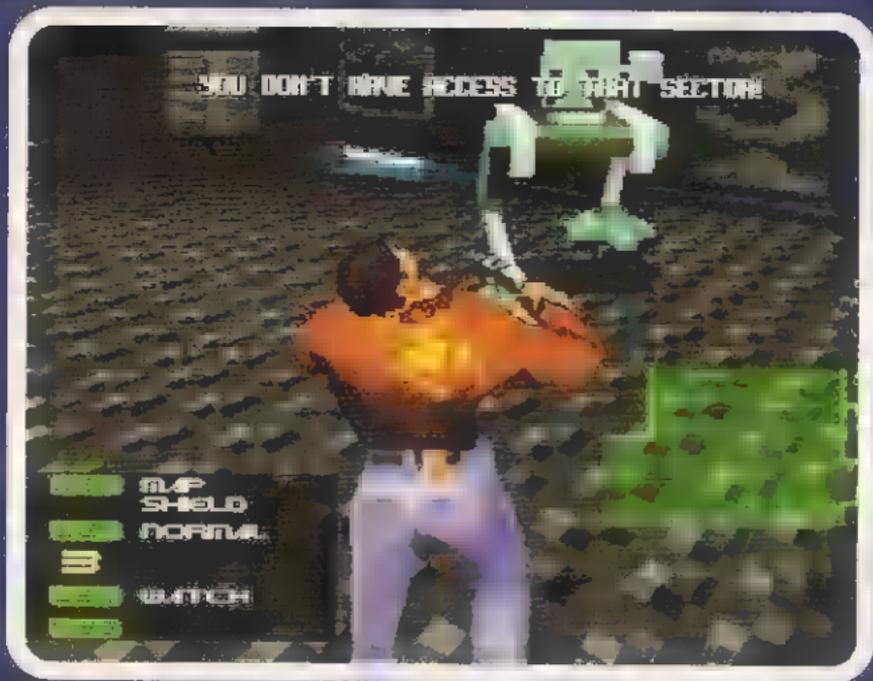
**Trucos y otros secretos****Carrera extra**

En pantalla de opciones, colócate

donde pone Practice, Quality Race. Pulsa SELECT manténlo apretado; entonces pulsa rápidamente: IZQUIERDA, CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, ARRIBA y DERECHA. Debería aparecer mensaje «BONUS TRACK ACTIVATED». De este modo la próxima vez que empieces una carrera nueva aparecerá la opción de carrera extra.

**Modo Buggy**

En pantalla de opciones, donde se lee Practice, Quality Race, pulsa SELECT y manténlo pulsado; entonces pulsa rápidamente: DERE-



CHA, ARRIBA, TRIANGULO, ZOUIER-  
DA, ARRIBA, CUADRADO  
TRIANGULO. En teoría aparecerá  
mensaje «BUGGY MODE ACTIVA-  
TED». Este truco transforma tu co-  
che en un pequeño buggy.

### Motociclistas

En la pantalla de opciones, sitúate  
donde dice Practice, Qualify y Race,  
mantén pulsado SELECT. Después  
introduce siguiente serie lo más  
rápido posible: ABAJO, ARRIBA,  
CÍRCULO, TRIÁNGULO, DERECHA,  
ARRIBA, CUADRADO y TRIÁNGULO.  
Debería aparecer el mensaje «BIKE  
MODE ACTIVATED». En lugar de co-  
ches podrás disfrutar de carreras de  
motos.

### Carreras con lava

En la pantalla de opciones, donde se  
lee Practice, Qualify y Race, mantén  
pulsado SELECT. Después, pulsa rá-  
pidamente: CUADRADO, CÍRCULO,  
ARRIBA, DERECHA, DERECHA,  
CÍRCULO y I. Debería aparecer el  
mensaje «LAVA MODE ACTIVATED».  
Gracias a este truco, la carretera se  
convertirá en un mar de lava y del  
resto del paisaje sólo quedarán  
cenizas.

## FADE TO BLACK

Introduce las siguientes contraseñas  
en la pantalla de password:

Nivel 01

CUADRADO, CÍRCULO, TRIANGULO,  
CÍRCULO, CUADRADO

Nivel 02

TRIANGULO, CÍRCULO, X, CÍRCULO,

CUADRADO,

Nivel 03

CÍRCULO, CÍRCULO, TRIANGU-  
LO,

Nivel 04

CUADRADO, TRIANGULO, CÍRCU-  
LO, CÍRCULO, TRIANGULO

Nivel 05

CUADRADO, CUADRADO, TRIANGU-  
LO, X, TRIANGULO

Nivel 06

TRIANGULO, CÍRCULO,

Nivel 07

CÍRCULO, CÍRCULO, TRIANGULO,  
TRIANGULO, X

Nivel 08

CUADRADO, CUADRADO,  
TRIANGULO, CUADRADO, CUADRA-  
DO

Nivel 09

TRIANGULO, TRIANGULO,  
CÍRCULO, TRIANGULO

Nivel 10

TRIANGULO, CUADRADO, CÍRCU-  
LO, TRIANGULO

Nivel 11

CÍRCULO, CUADRADO, CUA-  
DRADO, I

Nivel 12

CUADRADO, TRIANGULO, CUA-  
DRADO, CÍRCULO, X

Nivel 13

X, TRIANGULO, CUADRADO,  
CÍRCULO, X

(usa este código si no consigues sal-  
var la chica)

### Trucos

Teclea estos códigos en la pantalla  
de password para acceder los tru-  
cos siguientes.

Nota: Tienes que introducir el Codi-

go para activar los trucos antes que las contraseñas. No hagas caso de los mensajes de código no válido que aparecen.

CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO,  
CÍRCULO, TRIÁNGULO

Cuando hayas introducido esta combinación, sal de la pantalla de *password* y vuelve a entrar en ella enseñada. Ahora puedes introducir los códigos siguientes:

Ver todas las secuencias de video

CUADRADO, X, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, X

Protección infinita  
CUADRADO, CÍRCULO, CÍRCULO,  
CUADRADO, TRIÁNGULO, X

Invincibilidad  
TRIÁNGULO, TRIÁNGULO,  
TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO

Selección de nivel  
CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO,  
CUADRADO, CUADRADO

## 10 A SOCCER

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de opciones.

Cuando un código haya sido correctamente introducido, oírás un sonido de confirmación. Sal de la pantalla



Lista de opciones, resalta las opciones «Resume Game» pulsa el botón CUADRADO para acceder a un nuevo menú de opciones.

Muebles invisibles

TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO.

Crea vallas invisibles para un partido con cinco jugadores por banda.

Balón curvado

TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO.

Te permite curvar la valla para conseguir proporciones fantásticas.

Balón loco

CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CUADRADO.

Vuelve muy difícil el control del balón.

Dream Team

CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO.

Vuelve muy rápidos a ambos equipos.

Equipo tonto

CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO.

Consigue que tanto tu equipo como el portero jueguen muy mal.

Banda de penaltis

CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO.

Inicia inmediatamente una serie de penaltis.

Súper potencia

TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO.

Aumenta la potencia de lanzamiento de tu equipo.

Súper portero

CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO.

Te da un súper portero.

Súper delanteros

TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO.

Consigue que tus delanteros jueguen muy rápido.

Súper defensas

CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO.

Consigue que tus defensas jueguen muy rápido.

Introduce las contraseñas de los trucos siguientes tal como has hecho antes, pero esta vez para que funcionen, sal del juego, ve a pantalla de selección de juegos e entra en modo Options. Baja hasta el final del menú, donde podrás activar los trucos.

Palera predefinida

CUADRADO, TRIÁNGULO, CUA-



**DRADO, TRIANGULO, TRIANGULO, TRIANGULO.**

Activa los trucos predefinidos.

**Duo dinámico.**

**CUADRADO, TRIANGULO, CUA-  
DRADO, TRIANGULO, TRIANGULO,  
TRIANGULO, CUADRADO.**

Para que los uniformes de los jugadores tengan los colores de Batman y Robin.

**Oktoberfest.**

**CUADRADO, TRIANGULO, CUA-  
DRADO, TRIANGULO,  
TRIANGULO, TRIANGULO, TRIANGULO.**

Para que los uniformes parezcan trajes típicos alemanes.

**Traje de etiqueta.**

**CUADRADO, TRIANGULO, CUA-  
DRADO, TRIANGULO, TRIANGULO,  
TRIANGULO.**

Para que los uniformes de los jugadores parezcan trajes de etiqueta.

**Uniforme de la EA.**

**CUADRADO, TRIANGULO, CUA-  
DRADO, TRIANGULO, TRIANGULO,  
TRIANGULO, CUADRADO, CUADRA-  
DO.**

Partido amistoso con los fabricantes de FIFA '96.

**Federación.**

**CUADRADO, TRIANGULO, CUA-  
DRADO, TRIANGULO, TRIANGULO,  
X, X.**

Juega como Data, Spock, de Star Trek.

**Invisible.**

**CUADRADO, TRIANGULO, TRIANGULO, CUADRADO.**

Vuelve transparentes a los jugadores.

## **G-POLICE**

Todas las armas y munición.

En pantalla de carga de Armas, manten pulsados L1, L2, R1, CÍRCULO, TRIANGULO, CUADRADO y pulsa IZQUIERDA.

Los passwords son:

35 SAGLORD

34 NIKNAK

33 CAKEBOY

32 ROSSCO

31 PUGGER

30 JIMMAC

29 THONBOY

28 STUBOMB

27 EDFIRE

26 EUANLEC

25 ANGUSF

24 STEVEBOT

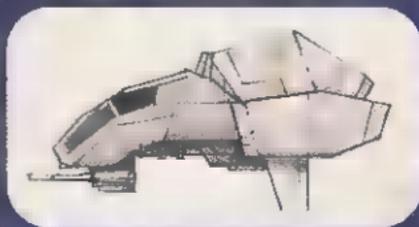
23 CLAIREC

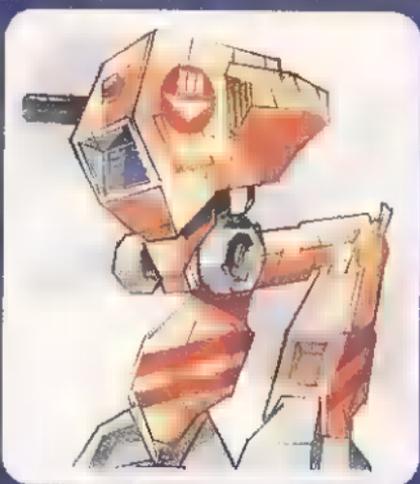
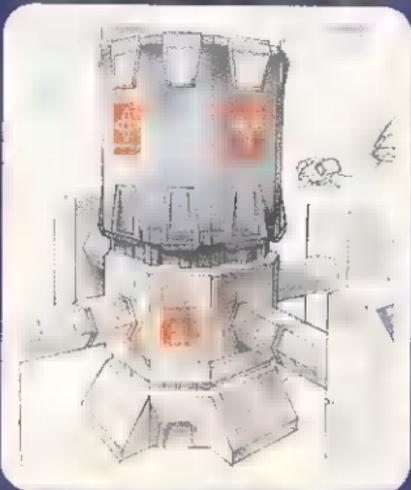
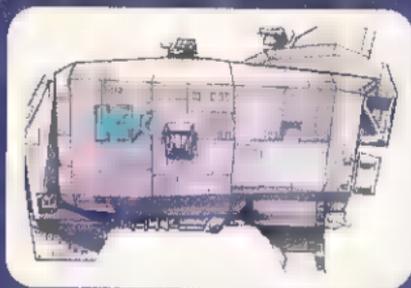
22 JONRITZ

21 IAINTHOD

20 TSLATER

19 BIONIC





- 14 YERMAN
- 13 ANDYMAC
- 12 KIMBCHS
- 11 ANDOOOO
- 10 DELUCS
- 9 DAZMAN
- 8 MAZMAN
- 7 SAEGGY
- 6 WENSKI
- 5 JOJOGUN
- 4 AGEDUF
- 3 SONACAV
- 2 DOLMAN
- 1 MADCAV

## GEX

He aquí unos trucos para seleccionar el nivel: todas las áreas. Mantén pulsado R1, ve entonces a la pantalla Item Menu e introduce lo siguiente sin soltar R1:

Selección de fase  
En la cúpula (Dome): pulsa

- 18 ANDYCROW
- 17 TONYMASH
- 16 THEYOLK
- 15 OLBIEB

\* CUADRADO, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, CÍRCULO, CÍRCULO

Acceso a todas las áreas  
En cualquier fase, pulsa  
CUADRADO, START, DERECHA, ARRIBA, CUADRADO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ARRIBA, START

Máxima energía  
Para los siguientes códigos, pausa el juego, mantén pulsado R1 mientras introduces estas secuencias:

99 vidas: ARRIBA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, ABAJO, DERECHA, CUADRADO, ABAJO

Esputo eléctrico: DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, DERECHA, CÍRCULO, ABAJO, IZQUIERDA

Aliento helado:  
CÍRCULO, CÍRCULO, IZQUIERDA, ABAJO, CÍRCULO, ARRIBA, DERECHA

Aliento de fuego: \* ARRIBA, DERECHA, ARRIBA, DERECHA, DERECHA,

Invencibilidad: CUADRADO, ABAJO, ABAJO, ARRIBA, ARRIBA, DERECHA

Super salto: CÍRCULO, ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, DERECHA, DERECHA

Selección de niveles  
Y éstos son todos los passwords...

Cemetery 2	SVZFKHGP
Cemetery 3	BXRFBYHGP
Cemetery 4	ZVTCYHGP
Jungle 1	KXVKRHKP
Jungle 2	GVHCSHKP
Jungle 3	SVKLPHPK
Jungle 4	CVBLPHKP
Toonville 1	RVFCSHGP
Toonville 2	XVBRHKP
Kung Fu 1	YTCRHHPK





Kung Fu 2  
Kung Fu  
Rezópolis

ZTDHPHKP  
DXVGRHKP  
GYVVRHKP

FECK  
TWTAN

Liberty City parte 1 2  
San Andreas parte 1 2

## GRAND THEFT AUTO

Introduce estos códigos como tu nombre: Sencillo.

Código	Efecto
GROOVY	Todas las armas
WEYHEY	9.999.990 puntos
BLOWME	Coordenadas
EATTHIS	Máximo de niveles deseados
CHUFF	Sin policía
TURF	Todas las ciudades
MADEMAN	Todas las armas ciudades
BSTARD	Todas las ciudades, armas infinitas, 99 vidas

## GUNSHIP 2000

Durante pantalla de carga mantén pulsados L1 R1 para obtener más armas de habitual o R1 R2 para ser invulnerable.

## HEXEN

Modo de trucos

Entra en la pantalla de opciones desde el menú principal, selecciona Pad Config. Pulsa R2 sin soltarlo, pulsa DERECHA, ABAJO, DERECHA, TRIANGULO /X en la pantalla de configuración del pad; giras un sonido si lo has hecho correctamente. Tras empezar una partida, entra en



pausa, verás disponible una opción de trucos, que te permitirá el acceso al modo Dios y todas las armas, ziliares, así como otras opciones.

## IMPACT RACING

Para ser invulnerable, introduce (con espacios): I AM IMMORTAL

Para tener armas ilimitadas, introduce: LOADSOFSTUFF

Para ver la secuencia final, introduce (con espacios): JOURNEYS END



## JET RIDER

Jet Rider ha sido el primer juego de su clase en llegar a PlayStation.

verdad es que es bastante bueno. Pero, como también es bastante difícil, ahí van los siguientes trucos:

**Dificultades que no son menos**

Este truco hará que las partes más complejas no lo sean tanto, se superen antes. El único problema es que para poder utilizarlo, antes debes completar el juego. Una vez hayas llegado al final del juego, verás una burbuja que dice «Codes Enabled». Entonces pulsa ABAJO, CÍRCULO, IZQUIERDA, L1, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA.

**Desbloquear todos los circuitos**

Este truco te permitirá jugar en cualquier circuito que quieras, sin necesidad de ganarle antes el derecho a hacerlo.

Primero ve a la pantalla de opciones y elige la dificultad «Amateur». Después, selecciona el presentador masculino del trofeo. Vuelve a la pantalla principal apretando START y pulsa lo siguiente en el pad del primer jugador:

ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA, ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA.

Vuelve a la pantalla de opciones pulsando una vez IZQUIERDA y X. Selecciona la dificultad «Profesional» como presentador; escoge «Rider». Vuelve otra vez a la pantalla principal pulsando START, introduce el código siguiente, de nuevo con el pad del jugador número uno:



ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA, ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA.

Escucharás un sonido que indica que el truco ha funcionado. Ahora ya puedes correr en cualquier circuito. Así de sencillo.

## JUMPING FLASH 2

**Ayuda de Rachel:**

Para que Rachel sea tu ayudante cibernética, introduce siguiente combinación en pantalla de títulos: IZQUIERDA, DERECHA, R1, L2, L3, R2, ARRIBA, ABAJO, TRIÁNGULO, SELECCIÓN.

Ahora Rachel puede ser tu ayudante cibernética, pero asegúrate de que



seleccionas en el menú de opciones.

**Ayuda de Tex:**

Para que Tex sea tu ayudante, introduce siguiente combinación en pantalla de títulos:



ARRIBA, ABAJO, L1, R2, R1, L2, IZQUIERDA, DERECHA, SELECT.  
Ahora Tex puede ser tu ayudante cibernético, pero asegúrate de que seleccionas en el menú de opciones:

**Modo Extra**

Cuando hayas terminado el juego en el modo Regular, en el modo Super, podrás jugar en el modo Extra.

**Super saltos**

Cuando hayas ganado el juego, puedes repetirlo en el modo Super. Usando este modo, puedes dar seis saltos de una sola vez, en lugar de dar solamente tres.

**LOADED**

Para acceder a estos útiles trucos, ve a la pantalla de opciones del jue-

go, pulsa L1 después L2 sin soltarlos durante diez segundos. Presiona las siguientes combinaciones de botones para activar el truco que desees utilizar:

**Salud**

DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO, ARRIBA, CUADRADO, CÍRCULO.



#### Movimientos

ARRIBA, DERECHA, CÍRCULO, IZQUIERDA, DERECHA, CÍRCULO

#### Potencia

DERECHA, ABAJO, DERECHA, TRIÁNGULO

#### Vidas

IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO

#### Bombas inteligentes

R1, R2, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO, R1, R2, CÍRCULO, CÍRCULO, CUADRADO

#### Omitir nivel

R1, TRIÁNGULO, R1, CUADRADO, CÍRCULO, R2, R2, CUADRADO, TRIÁNGULO

#### Selección de nivel

ARRIBA, DERECHA, ABAJO, IZQUIERDA, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO

## LONE SOLDIER

Durante la partida, pulsa PAUSA e introduce lo siguiente:

#### Modo Dios

ARRIBA, IZQUIERDA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, ARRIBA, IZQUIERDA

#### Omitir niveles

ABAJO, DERECHA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, ABAJO, DERECHA

#### Todas las armas

munición  
DERECHA, ABAJO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, ARRIBA, DERECHA

## MADDEN NFL '98

Tenemos trucos que te permiten el acceso a equipos, estadios, secretos... Debes introducir los códigos que ves entre corchetes en la pantalla de creación del jugador:



Equipo Nombre

EA Sports Team

**ORR HEROES**

Tiburón Team

**LOIN CLOTH**

All Time Leaders

**LEADERS**

All Time All Madder

**COACH**

All 60's team

**PAC ATTACK**

All 70's Team

**STEEL CURTAIN**

All 80's Team

**GOLD RUSH**

NFC

**ALOHA**

AFC

**UAU**

Astrodome (Old Oilers)

**JETSONS**

Cleveland Browns Stadium

**DAWG POUND**

Old Oakland Stadium

**SNAKE**

Old Tampa Bay Stadium

**BIG SOMBRERO**

Old Miami Dolphins Stadium

**DANDAMAN**

RFK Stadium (Old Redskins)

**OLD DC**

Tiburón Sports Complex

**SHARKS FIN**

Old West

**GHOST TOWN****MAGIC CARPET**

Algunos de los últimos niveles del excelente juego de alfombras voladoras de Bullfrog están resultando

poco menos que diabólicos para cierta gente. Si eres uno de los que se están dando de cabeza contra las paredes, el siguiente truco debería serte de gran utilidad:

En la pantalla del título, selecciona Options y pulsa entonces esta combinación: TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CUADRADO. Luego empieza y, cuando te encuentres en un nivel, pulsa START después los botones superiores a izquierda, derecha para acceder al menú de niveles, a todos los hechizos y a más magia.

**MDK**

Para activar los siguientes trucos, activa pausa e introduce las combinaciones que necesitas:

Ataque aéreo de bonificación

ABAJO, ARRIBA, CÍRCULO, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, 21

How drop

ARRIBA, ABAJO, ABAJO, 11, DERECHA





Maniqué de señuelo  
 CRUZ, IZQ., DERECHA, CÍRCULO  
 CRUZ, ARRIBA, CUADRADO

Granada de mano  
 TRIÁNGULO, CÍRCULO,  
 CUADRADO, CUADRADO, LI,  
 DERECHA

Granada de francotirador  
 rastreadora  
 IZQUIERDA, ARRIBA, CRUZ,  
 TRIÁNGULO, IZQ., LI, DERECHA

Mortero  
 IZQUIERDA, LI, TRIÁNGULO, CUA-  
 DRADO, DERECHA, CÍRCULO, IZ-  
 QUIERDA, IZQUIERDA

Bomba interesante  
 ABAJO, DERECHA, CÍRCULO, CÍRCU-  
 LO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ARRIBA,  
 CUADRADO, TRIÁNGULO

Granada de  
 francotirador  
 ARRIBA, CUADRADO, LI, IZQUIER-  
 DA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CUA-  
 DRADO

Super ametralladora  
 IZQUIERDA, LI, ABAJO, CUADRADO,  
 TRIÁNGULO, ARRIBA, ABAJO

Atma atronadora  
 ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, IZ-  
 QUIERDA, TRIÁNGULO, ARRIBA,  
 DERECHA, ABAJO

Arriba, **TRIÁNGULO**

ABAJO, **LI. CUADRADO, TRIÁNGULO**

DERECHA, **ARRIBA, CRUZ**

Selección de nivel

En pantalla del título, pulsa **Z** QUIERDA, **CÍRCULO, TRIÁNGULO** ARRIBA, **CUADRADO** para que aparezca la opción de selección de nivel.

## MORTAL KOMBAT 3

Hemos recibido un alud de trucos para *MK3*. Aquí tienes un resumen de todo lo que hemos descubierto.

Juega como Smoke

Al cargar el juego haz girar el pad

directional en pantalla de copy right, en el sentido de las agujas del reloj, hasta que aparezca el siguiente mensaje: «Introduce the Ultimate Kombat Kode». Pulsa en el pad del jugador 1 **RT, TRIÁNGULO** seis veces, **CÍRCULO** nueve veces, seis veces (todo esto en menos de segundos). Ahora uno o dos jugadores tendrán la posibilidad de escoger Smoke en la pantalla de selección de personajes.

Trucos para pantalla vs

Los números entre paréntesis representan los botones **CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO**, respectivamente, indican el número de veces que debe pulsarse el botón para formar la secuencia. Por ejemplo: (987)



significa: pulsa CUADRADO nueve veces, TRIANGULO ocho veces y CIRCULO siete veces.  
 Entra los códigos siguientes en la pantalla Vs en el modo para dos jugadores, ambos jugadores deben introducir los códigos al mismo tiempo. Cambiaran los símbolos de la parte inferior de pantalla y el resultado sera muy divertido:

J1 (100) - J2 (100)

= Sin lanzamientos

J1 (020) - J2 (020)

= Sin bloqueos

J1 (987) - J2 (123)

= Sin metros

J1 (688) - J2 (422)

= Lucha en oscuridad

J1 (282) - J2 (282)

= Texto: sin miedo

J1 (460) - J2 (460)

= Formas aleatorias

J1 (985) - J2 (125)

= Modo Multimode

J1 (642) - J2 (468)

= Modo Galaxian

J1 (033) - J2 (000)

= La mitad de energia para el jugador 1

J1 (000) - J2 (033)

= La mitad de energia para el jugador 2

J1 (969) - J2 (141)

= El ganador contra Motoso

J1 (033) - J2 (564)

= El ganador contra Shao Kahn

J1 (769) - J2 (342)

= El ganador contra Noob Shitob

J1 (205) - J2 (926)

= El ganador contra Smoke

## Menú de trucos

Cuando empiece la intro al juego, pulsa TRIANGULO CUADRADO CIRCULO L1 L2 START. Aparecera un menú de opciones con el título de «Kombat». Pulsa ARRIBA para que aparezca un interrogante azul. Entonces pulsa cualquier botón para acceder a un menú de trucos que te permitirá seleccionar niveles, jugar como Smoke, etc. Si conoces mas trucos para el fabuloso juego MK3, escríbelos, envíaloslos ¡Corre!

## MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES

Introduce estos códigos en la pantalla de *password*:

Passsword	Efecto
NXCVSZ	Vidas ilimitadas
GTTBHR	1000 vidas
GRVDT5	Ver créditos
ZCHRRY	Truco definitivo

NOTA: Acerca del truco definitivo. Transportate nivel 5. Si mueres antes de llegar a un punto de control, pulsa L1 para luchar contra



Quan Chi, o L2 para luchar contra Shinnok.

### Fataality

Cuando luches contra las tres pesqueras de la fortaleza de Quan Chi, puedes propinarle a Kia el golpe fatality en la cabeza con Adelante, Abajo, Adelante y Puñetazo alto. Un elegante movimiento.

### Movimiento final del nivel uno

Al final de la fase I, cuando vences al último enemigo, Scorpion, dirá FINISH HIM!!! Para realizar el fatality de la arrancada de cabeza, da un paso atrás y pulsa en el pad Adelante, Abajo, Adelante y Puñetazo alto. Mira entonces cómo Suby le arranca la cabeza a Scorpion, echando sangre por todas partes.

### Passwords

Nivel	Contraseña
2	THWMSB
3	GNSZDG
4	ZVRKDM
5	JYPPHD
6	QFTLWN
7	XJKNZT

Para ver explotar al enemigo final de la Tierra, introduce «rckmnd» en pantalla de password.

## MOTOR TOON GP 2

Multiplicación de opciones

Para conseguir un montón de



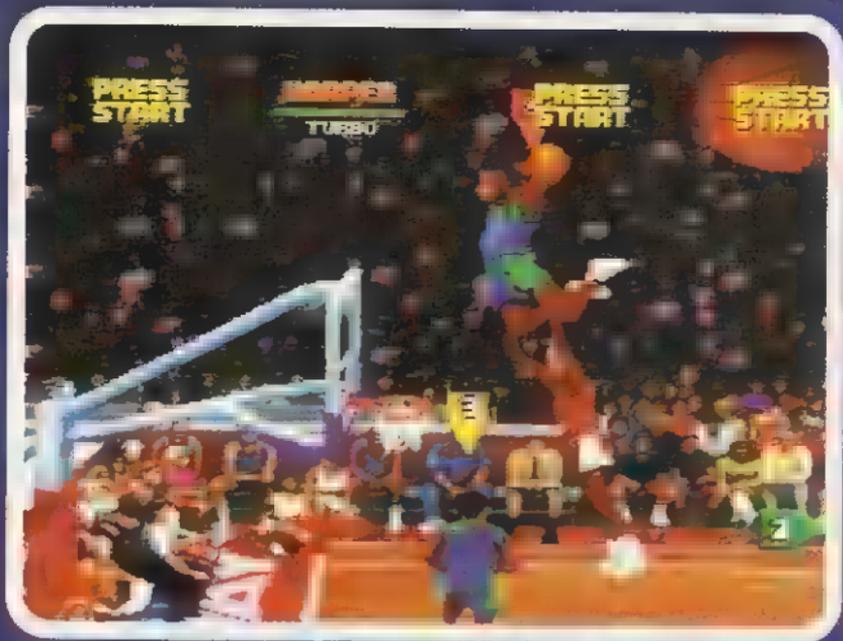
opciones extra, pulsa simultáneamente L1, L2, R1, R2, y pulsa X para seleccionar las opciones. Verás cómo aumentan las posibilidades.

### Repeticiones SCEI

Mantén pulsado R1 cuando selecciones cualquier opción de acceso a tarjeta de memoria para desviar el juego hacia las repeticiones de SCEI. Ahora podrás contemplar o correr tú mismo contra los fantasmas de los mejores equipos de todos los tiempos de SCEI.

## NBA JAM: TE

El excelente juego de baloncesto de Acclaim tiene unos no menos buenos trucos ocultos en la manga, uno de los cuales incluye jugar como sprites en miniatura en el divertido modo Baby. Los siguientes códigos son sencillos de aplicar: selecciona un equipo, y, cuando aparezca pantalla que dice «Tonight's Matchup», introduce el código deseado antes de que salga en pantalla «Loading Game».



#### Modo cabezón

Para que los jugadores tengan la cabeza algo grandota, pulsa rápidamente CUADRADO, X, CÍRCULO, TRIÁNGULO; repite entonces la secuencia un mínimo de cinco veces.

#### Modo súper cabezón

Para dar a los jugadores una cabeza del tamaño de un balón de playa, pulsa CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO y repite entonces la secuencia un mínimo de cinco veces.

#### Modo enorme

Para convertir los jugadores en auténticos gigantes, pulsa TRIÁNGULO; repite entonces la secuencia un mínimo de cinco veces.

#### Modo Baby

Para variar, convierte a los jugadores en unos diablillos diminutos pulsando CUADRADO y CÍRCULO; repite entonces la secuencia un mínimo de cinco veces.

#### Gran bola de fuego

Para convertir la pelota en una bola flameante, hacer un mate, pulsa ABAJO, DERECHA, DERECHA, CÍRCULO, TRIÁNGULO, IZQUIERDA.

#### Recursos humanos

Simple. Evidentemente, este modo hace que tus personajes sean más sensibles. Pulsa DERECHA, DERECHA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, DERECHA.





### Potenciar la defensa

Esto hace que tu defensa esté más alerta. Pulsa DERECHA, ARRIBA, ABAJO, DERECHA, ABAJO, ARRIBA.

## NEED FOR SPEED

Agárrate bien, porque ahí va un montón de trucos de primera categoría...

En el modo torneo, ve a la pantalla de *passwords* y teclea YXHJQY para acceder a la bonita pista de bonificación: Las Vegas.

Para conducir el coche secreto, introduce la contraseña anterior, sal

del modo torneo. Entonces, cuando vayas a seleccionar otro coche, pulsa sin soltar L1 y L2 y conseguirás ese vehículo perfecto.

Para acceder al modo Rally, ve a cualquier selector de pistas que no sea Rusty Springs y entonces mantén pulsados los botones L1 y R1. (Nota: Asegúrate de que en ese momento estás en los modos Time Trial, Head-to-Head o Single.)

Para ampliar tu escuadra de coches habitual con un vehículo más rápido, en cualquier pantalla de selección de coches (sin introducir código de pista de *bonus*) mantén pulsados L1 y R1. Así obtendrás el coche Warrior.

Por último, para jugar en el modo Arcade, ve a la selección de circuito y mantén pulsados los botones L1 y R1. Tiene que leerse ARCADE.

Aquí están todos los *passwords* que podrías desear:

Pista 1 - WRDRTY  
Pista 2 - ZDPBWN  
Pista 3 - MTQRZP  
Pista 4 - JVPZLL  
Pista 5 - ZYMNLH  
Pista 6 - WMRPGZ  
Lost Vegas - YXGSJJ  
Pista 8 - KJPOND  
Pista 9 - SDQWCG  
Pista 10 - SLZXDH  
Pista 11 - SPZDFX  
Pista 12 - ZVGRGX  
Pista 13 - XJHVCK

## NEED FOR SPEED 2

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*:

SHOTME Carrera de *bonus*  
POWRUP Aceleración más rápida

Corre como:

LILZIP Coche de *bonus*  
(Ford Indigo)  
VANME Camioneta  
LIMOME Música  
BUGME Escarabajo  
SNOWME Quitanieves  
ARMYME Camión militar  
SEMIME Minibús  
BUSME Autobús  
TRAMME Tranvía  
TREXME T-Rex  
WAGOME Furgón  
BMRME BMW  
4CME 4x4  
VOVME Camioneta Volvo  
BNZME Mercedes Benz  
BEETME Coche con techo solar

Conducir el Ford Indigo  
Para conducir el Ford Indigo, introduce LILZIP como *password*. El Ford Indigo está también disponible después de ganar el modo Tournament.

Recorrido por  
Los Estudios Monolithica  
Introduce la contraseña SHOTME





para acceder al recorrido de los Estudios Monolithic, podrás recorrer los platos de un estudio de cine.

#### Super motor

Introduce la contraseña POWRUP. Los coches tendrán motores Pioneer, que les ofrecerán mayor poder de aceleración, una velocidad máxima.

#### Distintos ángulos de cámara

Cuando se esté cargando una pista, manten pulsados R1, R2, L1, L2, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO o todos a la vez, hasta que empiece la carrera. En lugar de cuatro, podrás elegir entre nueve ángulos de cámara diferentes.

Plano de la cámara  
Cuando estés compitiendo, manten

pulsado el botón TRIÁNGULO para conectar, desconectar, monitor, observar un plano de tu posición.

Contraseñas para el modo Tournament

Contraseña para los recorridos

Pista de pruebas	LDKMTD
Campo	GROWPC
Paisaje del norte	HITYSBC
Mediterráneo	WGVLOG
Cumbres místicas	BROOOR

## NEL GAME-DAY

En pantalla principal, introduce las opciones, pulsa SELECT para acceder a la pantalla de la tarjeta de memoria. Pulsa SELECT de nuevo para acceder a la pantalla de *passwords*. Introduce ahora cualquiera de los siguientes códigos para obte-

ner algunos prácticos trucos:

**SKELETON** - Vuelve esqueletos a los jugadores que compiten en el Hueso Estadio.

**MAYHEM** - Aumenta la frecuencia de las lesiones.

**DEFENSE** - Aumenta la habilidad de la línea defensiva.

**OFFENSE** - Aumenta la habilidad de la línea ofensiva.

**JUICE** - Hace más rápida la aceleración.

**STEROIDS** - Mayor habilidad para hacer movimientos especiales.

**CRUNCH:TIME** - Exagera la fuerza de los golpes.

**STICKUM** - Mayor habilidad para atrapar el balón.

**PICK CITY** - Más consejos para pases

■ intercepciones.

**CANNON ARM** - El quarterback lanza antes, más rápido.

**BIG BOYS** - Convierte los sprites en gigantes.

**URNOTREDE** - Un nivel secreto en el que puede pasar de todo.

## NHL '98

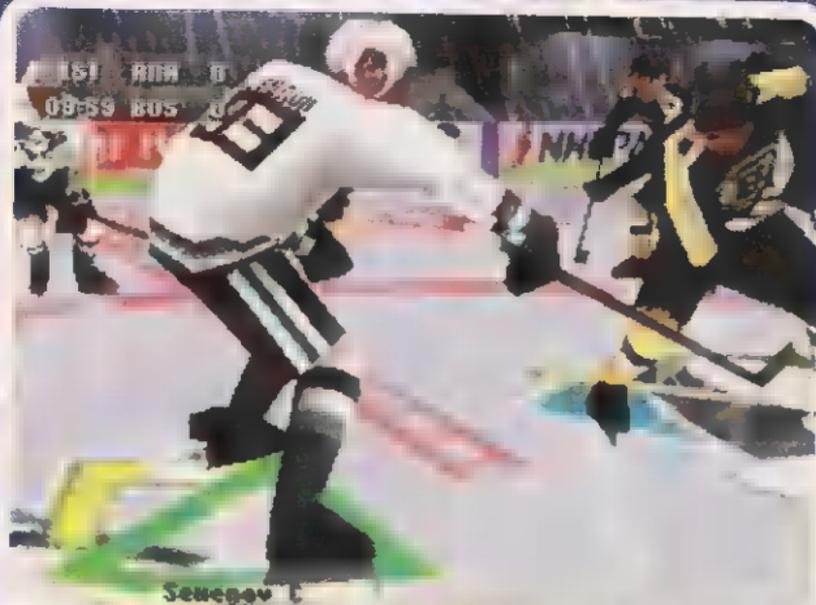
Introduce esto en la pantalla de passwords.

**STANLEY**

Ver el video de la victoria.

**NHLKIDS**

Jugadores y porteros diminutos.



**TOP SECRET**



#### **PLAYTIME**

Jugadores minúsculos con la cabeza normal, grandes porteros con la cabeza enorme.

#### **BIG BIG**

Todos los jugadores son enormes.

#### **BRAINY**

Jugadores con la cabeza grande.

#### **EAEAQ**

Equipo EA Blades.

#### **3RD**

Selecciona la tercera camiseta de un equipo.

## **NIGHTMARE CREATURES**

Para obtener vidas, armas infinitas y selección de nivel, introduce IZQUIERDA, ARRIBA, CRUZ, CUADRADO, ABAJO, TRIANGULO, CUADRADO, ABAJO.

¿O qué tal unos passwords?



ARRIBA, CÍRCULO, TRIÁNGULO,  
IZQUIERDA, TRIÁNGULO, CUADRA-  
DO, CRUZ, CÍRCULO

ARRIBA, CRUZ, CÍRCULO,  
TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, ABAJO,  
CUADRADO, ARRIBA

ARRIBA, CUADRADO, TRIÁNGULO,  
CRUZ, TRIÁNGULO, CUADRADO

7: TRIÁNGULO, IZQUIERDA,  
TRIÁNGULO, CRUZ, CÍRCULO, IZ-  
QUIERDA, CÍRCULO, CRUZ,  
TRIÁNGULO, DERECHA, TRIÁN-  
GULO, ARRIBA, CÍRCULO

CÍRCULO, TRIÁNGULO, TRIÁN-  
GULO, CRUZ, CÍRCULO, CÍRCULO, CUA-  
DRADO, CRUZ

10: CÍRCULO, CÍRCULO, TRIÁNGULO,  
DERECHA, TRIÁNGULO, ARRIBA,  
ABAJO, ABAJO

## ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

Selección de nivel

En el menú principal, mantén pulsa-  
do R1 y pulsa ABAJO, DERECHA, IZ-  
QUIERDA, DERECHA, CUADRADO,



**CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, DERECHA e IZQUIERDA.** Ya puedes jugar en el nivel que quieras. Una bendición: siendo un juego tan difícil.

#### Selección de vídeo

En el menú principal, mantén pulsado RT, pulsa ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA, CUADRADO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CUADRADO, DERECHA, IZQUIERDA, ARRIBA, DERECHA. Ya puedes ver todas las magníficas secuencias de vídeo, ¡síte apetece.

## OFF-WORLD INTERCEPTOR

Así nos gustan los trucos, bonitos sencillos. Lástima el juego. Ve a la pantalla de opciones, pulsa seis veces seguidas CUADRADO, X, pulsa entonces L1 para conseguir una cantidad enorme de dinero que deberías llevar a tienda gastar en seguida en un coche nuevo y montones de armas. Introduce estos códigos en la pantalla de *passwords* y empieza después una partida nueva.

#### Códigos de truco

**BORNFREE** - Selección de nivel  
**HARDBODY** - Invulnerabilidad  
**VITAMINS** - Ganar 31 vidas  
**CORONARY** - Muchos corazones  
**FVILDEAD** - Enemigos inmortales  
**TWISTEYE** - Rota la pantalla al mantener pulsados L1, L2 moviendo el pad direccional.  
**INANDOUT** - Al salir vuelves al mapa.

**THETHINC** - Pulsa sin soltar L2 para mutar tu cuerpo. Pulsa L2 + X para volverlo normal.

**BODYSWAP** - Pulsa TRIÁNGULO para intercambiar los personajes.

**OTTOFIRE** - Armas especiales infinitas.

**TOMMYBOY** - Te lleva a pantalla de pinball al acabar un nivel.

**CASHDASH** - Te lleva a un velódromo al acabar un nivel.

#### Passwords

- 1 - ADEAMIIE
- 2 - EPIJACKA
- 3 - FBIJAKCI
- 4 - KOCCGIEE
- 5 - NGIAIBJ
- 6 - NIIAJBCB
- 7 - KGCACICI
- 8 - AHICBAJE
- 9 - AIICFAJG
- 10 - AIICBAJI
- 11 - FBIJAKACK
- 12 - FDIJAKDC
- 13 - FFIJAKDK
- 14 - KACACIBA
- 15 - ADMCFJJD
- 16 - EMIEEKBE
- 17 - OEIBIBMJ
- 18 - FAATIAKCE

## OVERBOARD

#### Passwords de los niveles

1. 2 Barco, Cráneo, Pez, Ancla, Barco, Ancla
1. 3 Barco, Ancla, Cráneo, Barco, Ancla, Pez
1. 4 Cráneo, Barco, Pez, Ancla, Ancla, Barco
2. 1 Pez, Pez, Ancla, Barco, Cráneo

Ancla

2.2 Cráneo, Ancla, Ancla, Pez, Ancla, Barco

2.3 Pez, Ancla, Barco, Barco, Barco, Cráneo

2.4 Ancla, Pez, Barco, Barco, Barco, Cráneo

3.1 Barco, Cráneo, Cráneo, Pez, Ancla, Cráneo

3.2 Pez, Cráneo, Ancla, Pez, Cráneo, Pez

3.3 Pez, Pez, Barco, Cráneo, Pez, Barco

3.4 Barco, Ancla, Barco, Pez, Ancla, Pez

4.1 Cráneo, Cráneo, Ancla, Barco, Pez, Pez

4.2 Barco, Ancla, Cráneo, Pez, Pez, Ancla

4.3 Cráneo, Barco, Cráneo, Cráneo, Pez, Barco

4.4 Barco, Pez, Barco, Pez, Barco, Ancla

5.1 Ancla, Barco, Pez, Cráneo, Pez, Barco

5.2 Pez, Barco, Ancla, Cráneo, Barco, Pez

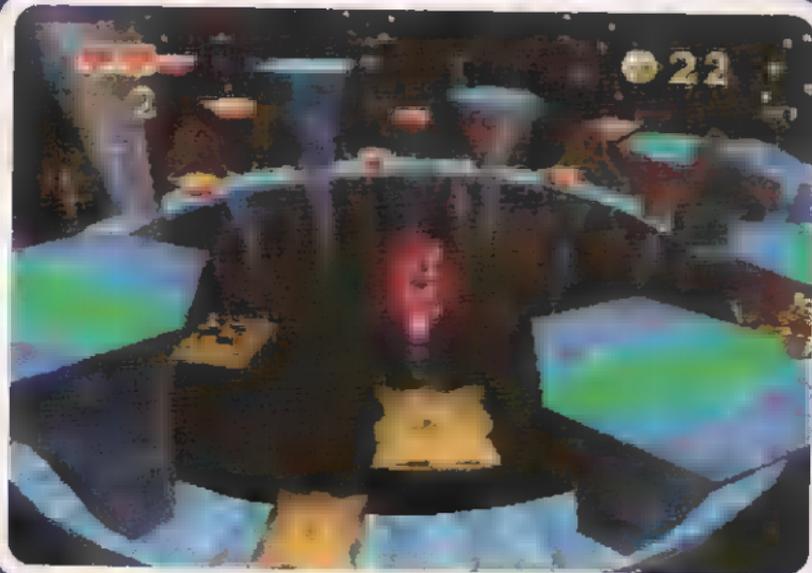
5.3 Barco, Pez, Cráneo, Ancla, Ancla, Cráneo

5.4 Cráneo, Barco, Ancla, Pez, Barco, Cráneo

## PANDEMONIUM 2

Vidas extra

Introduce el *password* IMMORTAL. Así obtendrás 3,1 vidas. Eso debería bastar para que acabes el juego. Si



no, tenemos lo que necesitas. Una lista completa de los códigos de nivel que debes introducir en la pantalla de *passwords*:

- EMIAGCAI - Ice Prison
- OMACGBAI - Zorrucha's Lab
- FAIAGCBI - Hot Pants
- EKAGCCA - Stan's The Man
- LGBFIICE - Oyster Desoyster
- LBBIIEE - Pizzlet

## PARAPPA THE RAPPER

**Nivel de bonus**  
Asegúrate de completar cada nivel con la calificación más alta (Cool).

Para acceder a un nivel de *bonus* que presenta a los deliciosos Sunny Bunny, Katy Kat bailando sobre una mesa:

Cambiar la voz de PaRappa.  
Completar los dos primeros niveles.



con una complicada calificación de «Cool». Luego pulsa la siguiente combinación: X, C, C Derecha, izquierda, C, X. ¡acaba el siguiente nivel como de costumbre! En el nivel cuatro pulsa C, X para cambiar su voz. Luego mantén pulsado R1, pulsa O o T para ver las distintas voces que puedes elegir.



**Jugar como Sunny**  
 o el maestro Cebollino.  
 Consigue más de 3.000 puntos en el primer nivel. Completa el segundo con una calificación «Good» pero con «Cool» centelleando (esto pasa si la puntuación supera los 1.025 puntos). Completa los niveles 3 y 4 con más de 2.000 puntos en cada uno y una calificación de «Good». Completa el nivel 5 con al menos 5.000 puntos y un «Cool». Por último, completa el nivel 6 con un mínimo de 2.000 puntos y una calificación de «Cool». La opción de jugar como maestro Cebollino aparecerá cuando empieces la próxima partida.

**Imagen de fondo extra**  
 Pulsa sin soltar «Arriba», repea sin parar en nivel 1.

**Ver secuencias de vídeo**  
 Completa los niveles 1 a 5 con la calificación de «Cool». Completa el nivel 6 con la calificación «Awesome» completando cada parte del rap a la perfección.

## PEAK PERFORMANCE

**Coches de bonus**

Este truco funciona con un jugador en los modos Time Trial y Course Editor. Para obtener estos coches, ve al menú de selección de coche. Mueve el cursor a «Garage A», pulsa entonces sin soltar el pulso TRIÁNGULO. Luego baja «Garage B» manteniendo pulsado el pulso TRIÁNGULO. Para acabar, baja a «Garage C», pulsa sin soltar el TRI M y vuelve a pulsar TRIÁNGULO.

**Capotas fuera**  
 Ve a la selección de coche de un jugador y entra en «garaje Man».



ten pulsado **TRIANGULO** mientras pulsas **CIRCULO**. Ahora el coche descapotable A03 tiene la capota bajada. An: sensación de aire en el rostro.

**Aerodinámico**

Ve al garaje B y haz el mismo. Ahora el coche B04 tiene faros aerodinámicos y nuevos colores a elegir.

**Techo corredizo**

Ve al garaje C y repite el proceso. Ahora el coche C06 tiene un techo corredizo, aunque no es tan bonito como el descapotable.

**Batón de fútbol**

Ve al editor de circuitos. Mientras

pulsas el botón **CRUZ**, pulsa **TRIANGULO** para hacer un cono blanco. Situa el cono blanco en el circuito y repite luego este monótono proceso hasta que te quedes sin conos. Elige ahora tu coche y empieza la carrera. Los conos blancos se habrán transformado en balones de fútbol que puedes «chutar» de aquí para allá con el coche.

**RAYMAN**

Un hallazgo bienvenido. Hemos descubierto cómo acumular nada menos que 99 vidas en *Rayman*. Es muy fácil: solo debes parar el juego durante una partida seguir estos sencillos pasos. Pulsa sin soltar **L2**





R1, L1 y R2. Mantén los botones pulsados, ve soltándolos entonces en este orden: L1, L2, R2, R1. Pulsa luego TRIANGULO y suéltalo de inmediato. A continuación pulsa sin soltar DERECHA, CIRCULO, CUADRADO y suéltalos luego así: DERECHA, X, CUADRADO, CIRCULO.

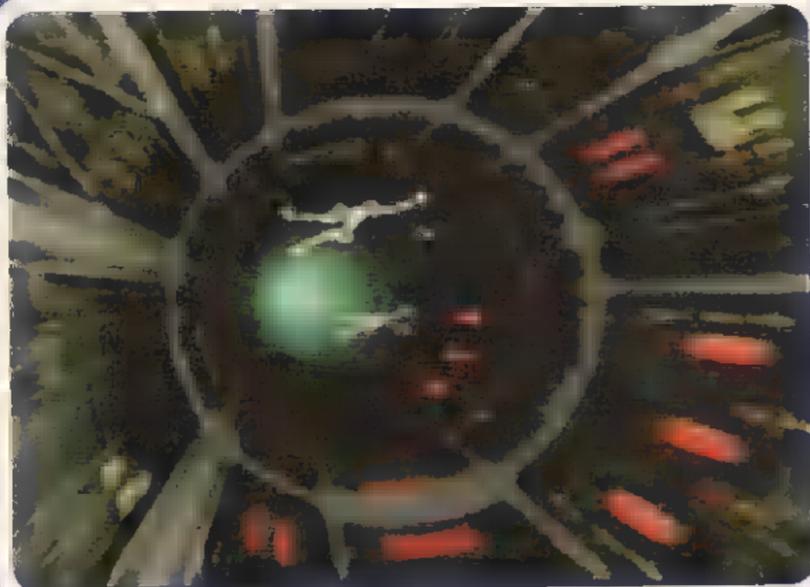
Si has seguido estos pasos con éxito, en el indicador de vidas de parte superior izquierda de la pantalla pondrá 99. No vuelvelo a intentar. Este truco se puede repetir muchas veces durante la misma partida.

#### Intro de bonus

Para ver una pequeña secuencia de bonificación, cuando el juego se cargue y aparezca el logotipo de PlayStation, pulsa sin soltar L1, L2, R1, R2, X, START hasta que empiece la escena de corte. Mantén los botones pulsados durante toda la secuencia.

## **REBEL ASSAULT 2**

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de passwords y podrás jugar en cualquier nivel del juego:



● CÍRCULO, CÍRCULO  
● TRIÁNGULO - Fácil  
● TRIÁNGULO, CÍRCULO  
● TRIÁNGULO - Medio  
● TRIÁNGULO, CUADRADO, CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGULO - Difícil

## **REBOOT**

Introduce la combinación en la pantalla principal cuando la opción de inicio de partida esté en medio pantalla para activar los trucos:

Energía completa  
● DERECHA, L1, ARRIBA, DERECHA,  
● ABAJO, L1, R1, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA

Mejores armas  
● ARRIBA, L1, ABAJO, ARRIBA, IZQUIERDA, R1, L2, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA

Escudo gratis con cada artículo de energía  
● ABAJO, R1, IZQUIERDA, DERECHA



ABAJO, L2, R2, IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA.

Jugar como Dot  
IZQUIERDA, R1, DERECHA, ARRIBA,  
ABAJO, R2, L1, DERECHA, ARRIBA,  
ABAJO.

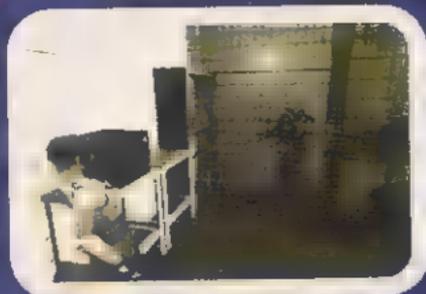
Jugar como Eric  
ARRIBA, IZQUIERDA, ABAJO, IZQUIERDA,  
ABAJO, L1, R1, DERECHA,  
ABAJO, DERECHA.

Volar  
IZQUIERDA, ABAJO, DERECHA,  
QUIERDA, ARRIBA, R2, L1, ARRIBA,  
IZQUIERDA, DERECHA.  
(PULSA EL BOTÓN DE SALTO PARA VOLAR)

## RESIDENT EVIL: DC

En pantalla de selección de juego destaca Advanced, pulsa sin soltar DERECHA. Debería ponerse verde. Cuando juegues tendrás el doble de artículos recogidos.





Salta los niveles en la demo de *RE2*, destaca New Game y pulsa sin saltar DERECHA. Ya tienes acceso a los modos Normal / Rookie.

## RESURRECTION: RISE 2

Para jugar como el enemigo final Vi-

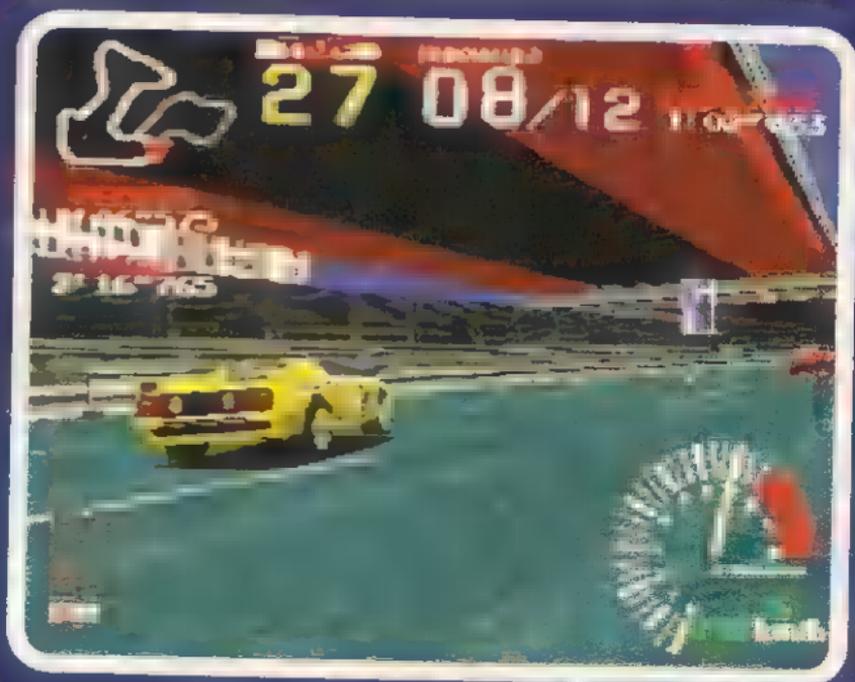
trio: pulsa en la pantalla de selección de personaje DERECHA, DERECHA, DERECHA, ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, ABAJO, ABAJO con el mando 1.

## RIDGE RACER

Los trucos para *Ridge Racer* que te presentamos son los preferidos del equipo de *PlayStation Magazine*. Aunque algunos son muy conocidos, creemos que hay que revelar selos a todo el mundo. Por si acaso te preguntabas cómo hacer alguna cosa especial...

Más puedas ¿Estas harto de jugar con los ocho coches de siempre, que no avanzan ni en tiros? Pues así: hay un truco no





muy difícil que te permite correr con ocho coches más rápidos, cada uno con distintas posibilidades de conducción y aceleración. Ahora bien, al igual que los nuevos coches, este truco requiere algo de práctica para lograr que funcione. Cuando se cargue el juego, espera a que aparezca el logotipo de PlayStation; entonces pulsa repetidamente el botón X. De este modo, cuando aparezca el clon de *Galaxian* saldrás disparado. Tu objetivo es derrotar a todos los alienígenas tan rápido como te sea posible, para conseguir una buena puntuación. Si antes dejas el juego vacío de *bonus* podrás acabar con los

idos alienígenas del centro. Ahora ve abriéndote camino hacia la izquierda, de una hilera a otra, y vuelve la derecha del grupo. Si has actuado con rapidez, ahora podrás derrotar al último alienígena justo antes de que empiece a salir por el extremo superior de la pantalla. Solo has hecho todo correctamente, en la pantalla aparecerá el mensaje «PERFECT».

Espejito, espejito... al principio de la carrera te acercas a los boxes, da la vuelta y avanza a toda velocidad hacia la pared de cemento que hay detrás de ellas. salida. De este modo te en-

contrarias recorriendo la pista en el sentido contrario a los carteles. Los símbolos aparecerán invertidos, los coches rivales correrán en la misma dirección que tú. Puedes practicar esta combinación en cuatro modos distintos:

**Coches negro de bonus.** Por desgracia, este truco es un poco difícil. Tienes que correr muy bien antes de tener la oportunidad de llevar un Black Diablo de gran potencia, con aceleración máxima, conducción y agarre perfectos, magnífica velocidad. Lo que tienes que hacer es finalizar el primer con to-

dos los recorridos, incluyendo el Time Trial, y los cuatro recorridos adicionales que les siguen. En último Time Trial te enfrentarás a un coche amarillo y después a temible Black Diablo, que seguramente te superará en la primera vuelta.

Al principio no podrás alcanzarlo, pero aparcará en la segunda vuelta. Para vencerlo, tendrás que ir por delante de él; no te apartes de la línea adecuada, entonces no podrá adelantarte. En las curvas también le gusta seguir una línea determinada; descubre cuál es, no dejes pasar. Después de tres vueltas serás el ganador y volver a casa te en-





contraras con el Diablo, tu disposición, a derecha de tus coches.

## RIDGE RACER REV.

Con este truco recorrerás la pista con coches que parecen Micro Machines: se oirá una voz infantil en lugar de del comentarista original. Para conseguir los coches en miniatura, tienes que completar el juego *Galaga '88* en menos de 44 disparos, la mejor manera de conseguirlo es usar el código Láser. Pulsa simultáneamente la siguiente combinación: **RI, OI, TRIANGULO, SELECT, ABAJO**. Por si no lo sabías, el coche número

3, el Devil Car, se accede completando nivel Novice Time Trial. Para conducir el coche número 13 llamado Racing Kid, completa el recorrido avanzado EXTRA, para conseguir el coche Ultimate White Angel completa el Expert Time Trial. No es difícil. Del mismo modo que en *Destruction Derby* los giros de 360° dan puntos, en RRR puedes obtener puntos derrapando, patinando. Elige el modo Time Trial, pulsa **START** manteniendo pulsado el acelerador y el freno hasta que el motor se ponga en marcha. La carrera empezará de forma habitual, pero antes pasarás por una



curva donde habrá un mensaje que dice "SPINNING POINT" (esto sólo ocurre en tres curvas). Cuando pases por una de estas curvas tienes que intentar patinar o derrapar; si lo consigues, cruzará pantalla un coche ficticio que indicará puntuación que has obtenido. Al parecer, los puntos dependen de la velocidad a la que derrapes; un giro de 360° muy rápido te dará la máxima puntuación, así que no pares hasta conseguirlo. Los trucos para *Ridge Racer Revolution*, de Sony Computer Entertainment, son los siguientes:

#### Al cambiar el juego

Cárgate todos los vehículos enemigos sin fallar ni un disparo y conseguirás ocho coches adicionales que aparecerán en el modo Pretty Racer. No puedes guardarlo en tu tarjeta de memoria. Para acabar con un montón de vehículos enemigos, activa el láser secreto manteniendo pulsados los botones R1, L1, SELECT, ABAJO y TRIÁNGULO.

#### Pantalla de títulos

Desplaza el foco de luz por la pantalla

manteniendo pulsados los botones L1 y R1 moviendo los botones de la cruzeta.

Cambia el tamaño del foco de luz manteniendo pulsados los botones L1 y R1, pulsa CUADRADO o bien para aumentar o reducir su tamaño.

#### Menú de opciones

Accede al modo Drift Contest seleccionando el modo Time Trial y pulsando START mientras mantienes pulsados Gas y Brake.

En la pantalla de selección de coches, los botones L1 o R1 sirven para dar la vuelta al coche; L2 o R2 sirven para dirigir las ruedas. ARRIBA o ABAJO cambian la altura del punto de vista.

En la pantalla de selección del trayecto, L1 o R1 dan la vuelta al trayecto, y ARRIBA o ABAJO cambian la altura del punto de vista.

Si ganas el modo Race en tres niveles (principiante, intermedio, experto), podrás disponer de un tipo de coche más rápido, aparecerán tres trayectos EXTRA, entrarás en un modo Scene que te permitirá elegir entre los entornos Normal, Mediodía, Tarde y Noche.

En la pantalla de selección de música, pulsa L1 para cerrar la ventana, L2 para volverla a abrir.

#### Cámara

Para acceder a las pistas invertidas al principio de la carrera, da la vuelta a corre hacia pared a 100 km/h.

Para acceder a distintas visualizaciones con el juego



en pausa y mantén pulsados L1 + R1 mientras mantienes presionado el botón de visualización.

Punto de vista exterior: +

Zoom hacia dentro con L1

Zoom hacia fuera con R1

Punto de vista del corredor: Conectar visión retrovisor: L1

Desconectar visión retrovisor: R1

Final

Después de ganar en todos los recorridos, ve al modo Time Trial para tener acceso a un súper coche nuevo: icito:

Nivel de principiante: Devil

Nivel intermedio: Devil Junior

Nivel de experto: White Angel

Juego de enlace

Cuando cargues los datos de una tarjeta de memoria, estarán disponibles algunas especificaciones del archivo guardado. Entre ellas, los ocho coches adicionales (como Devil, Devil Junior, White Angel); los trayectos extra para las pistas predefinidas; las pistas de *Ridge Racer*.

Por último...

Mientras el juego se carga, no disparar ninguna nave en la partida de Galaga. Al final de fase verás una exhibición de fuegos artificiales. Las palabras SECRET BONUS.

Ve a la pantalla «Others», donde deberías poder seleccionar el momento del día en el que compites: normal, mediodía, atardecer o noche.

# SHELLSHOCK

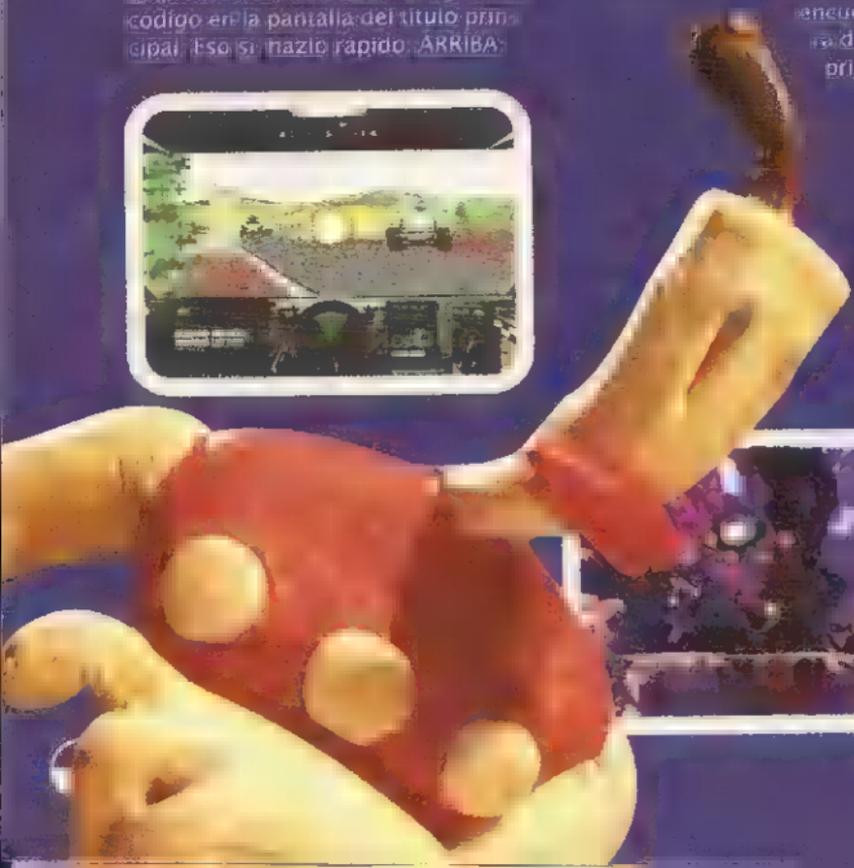
Para acceder a la pantalla de menú de pruebas, carga el juego. Cuando veas la pantalla de copyright de Core Design, pulsa rápidamente ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ABAJO, ABAJO, DERECHA, DERECHA, TRIÁNGULO. Ahora podrás seleccionar potencia de fuego máxima, acceder a cualquier nivel, ver todas las secuencias de video de una vez, también los créditos. Para repasar el menú de supervisión de problemas, introduce el siguiente código en la pantalla del título principal. Eso si hazlo rapido: ARRIBA,

ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, ABAJO, ABAJO, DERECHA, DERECHA, CUADRADO.

Para volver invencible, introduce la siguiente secuencia en la misma pantalla. Otra vez rapido: ARRIBA, ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, ABAJO, DERECHA, DERECHA, TRIÁNGULO.

# SKULL MONKEYS

Para saltar niveles, introduce los siguientes códigos en la pantalla de password. Se encuentra fuera del menú principal.





Monkey Shrines

R2, R2, C

Hard Boiler

O, R2, R2, T, B, X, X, T, C

Snow

R1, R2, C, L1, R1, X, X, R1, L1

Skull Monkeys brand hotdogs

B, E, K, L2, O, L1, R2, X, X, R1, R1

Elevated Structure of Terror

L, B, R2, T, C, L1, R2, X, X, L1, Y

YNT Death Garden

O, O, C, X, X, T, X, B, B, B, B

YNT Mines

R1, L1, R2, B, X, C, X, C, R2

YNT Weeds

B, T, T, L, O, L, C, T, T

YNT Eggs

L2, L2, C, O, X, L1, O, X, C, T, X

Monk Rushmore

C, X, L2, X, B, E, B, R1

Sore Head

L2, X, O, L2, X, L1, R1, L2, R1, C,

L1

Shardes

R2, R2, O, L2, T, L1, L1, O, L2, R1, C,

R1



**Castillo de los Muertos**

O; LI; T; R2

**Incredible Drivey Run**

L1; O; O; C; X; T; R2

**Worm Graveyard**

L2; O; R2; C; T; R2

**Evil Engine #9**

R2; R1; X; C; O; L1; R2; C; L1; R2

**SWAGMAN**

**Invencibilidad**

Haz pausa y pulsa:

CUADRADO; CRUZ; CUADRADO;  
CÍRCULO; CUADRADO; CÍRCULO;  
CUADRADO; TRIÁNGULO; CUADRA-  
DO; CÍRCULO; TRIÁNGULO; CÍRCU-  
LO; CUADRADO; TRIÁNGULO; CUA-  
DRADO

**TEST DRIVE 4**

Coche de bonus cambia-  
los inventidos.

Para habilitar las pistas inventidas  
introduce el nombre como KNAC-  
KED.



Consiguir cuatro coches de bonus

Para obtener un Viper GTS-R, un Dodge del 69, un Daytona, un TVR 12/7 Project, un Pitbull Special, debes introducir tu nombre como SAUSAGE.



**NOTA:** Para usar estos códigos debes ser lo bastante rápido para que tu tiempo aparezca en la pantalla de records (asegúrate de activar los puntos de control en la pantalla OPTIONS) la forma más fácil de hacer esto es ir a la carrera de obstáculos arrastre elegir como coche 11a qué. Compíte en la carrera juego sal. eres lo bastante rapido, te pedira el nombre. Introduce uno de los códigos. Si tienes la música desactivada, oírás al speaker gritar "Go!". Tras introducir los códigos asegúrate de grabar la partida en la tarjeta de memoria. Si no, deberás hacer todo esto cada vez que juegues.





## THE LOST WORLD

### Modo de trucos

Introduce los siguientes *passwords* para activar los correspondientes trucos. Nota: al activar algunos de estos códigos se desactivan los efectos de sonido.

#### Cazador

CUADRADO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO, X

#### Presá humana

TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO, X

#### Velociraptor

CUADRADO, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO

#### Tiranosaurus Rex

TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, X

#### Mostrá Compy

X, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CUADRADO

#### Galería/Museo

X, CÍRCULO, TRIÁNGULO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO, CÍRCULO





#### Mostrar cazador

TRIÁNGULO, CUADRADO,  
TRIÁNGULO

#### Galería

CÍRCULO, CUADRADO, CÍRCULO,  
CUADRADO, TRIÁNGULO, X

#### Mostrar humano

TRIÁNGULO, CUADRADO, CÍRCULO

#### Galería presas

CUADRADO, X, TRIÁNGULO,  
TRIÁNGULO, CÍRCULO, X, CUADRA-  
DO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO

#### Visualización

CÍRCULO, CUADRADO, TRIÁNGULO

#### Velocirraptor

CÍRCULO, TRIÁNGULO, CUADRADO

#### Galería

CÍRCULO, CUADRADO, X, TRIÁNGU-  
LO

#### Visualización

TRIÁNGULO, TRIÁNGULO, CÍRCULO



#### Tiranosaurus

CUADRADO, TRIÁNGULO, X,  
TRIÁNGULO

#### Galería de Rex

CUADRADO, CUADRADO, X,  
TRIÁNGULO, CÍRCULO

#### Passwords de nivel

introduce una de las siguientes con-  
trasñas para seleccionar el nivel re-  
querido:

#### Cazador

CÍRCULO, CÍRCULO, X, TRIÁNGU-  
LO, CUADRADO, CUADRADO, CUA-  
DRADO, CÍRCULO, CÍRCULO, CUA-  
DRADO, TRIÁNGULO

#### Raptor

CÍRCULO, CÍRCULO, X, TRIÁNGU-  
LO, CUADRADO, TRIÁNGULO, CUA-  
DRADO, TRIÁNGULO, CÍRCULO,  
TRIÁNGULO, X

#### Rex

CUADRADO, CUADRADO, TRIÁNGU-  
LO, TRIÁNGULO, TRIÁNGULO,  
TRIÁNGULO, CÍRCULO, CÍRCULO,  
CUADRADO, X, TRIÁNGULO



Presas

TRIANGULO, TRIANGULO, CUADRADO, CUADRADO, CIRCULO, CUADRADO, TRIANGULO, CUADRADO, TRIANGULO, CIRCULO, CUADRADO.

## **TOCA TOURING CAR**

Introduce estos códigos en tu nombre de competición:

Horizonte de dibujos animados - CMTOON

Velocidad doble - XBOOSTIME

Cámara de helicóptero - CMMICRO

Manos enormes - CMHANDY

Niebla de disco - CMDISCO

Lluvia ascendente - CMRAINUP

Cámara a un lado de pista - CMFOLLOW

Perspectiva de kart - CMGHUN

Baja gravedad - CMLOWGRAV

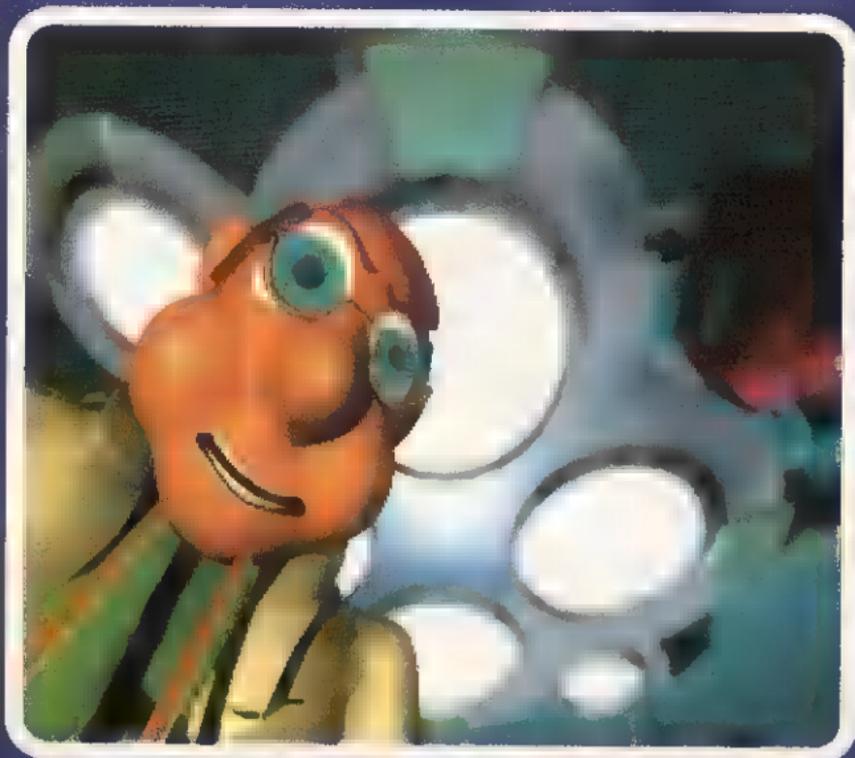
Coches especiales - CMGARAGE

Tiempo nocturno - CMSTARS

Sin colisiones - CMNOHITS

## **THEME HOSPITAL**

Cuando el juego se cargue, ignora la primera pantalla e introduce los siguientes códigos para acceder a todos los niveles. Para descubrirlo que tienes que hacer presta atención: la información que aparece en la pantalla inicial *Theme Hospital* (Cuadrado, Triángulo, Círculo, X, X)



Nivel 2: X O C T P O C X

Nivel 3: O O T C X T O T

Nivel 4: C T O C X X T C

Nivel 5: Q J C O X T O C

Nivel 6: C T C O X C X O

Nivel 7: C T P O X C T O

Nivel 8: X T C O T O C X

Nivel 9: T C X T O X T C

Nivel 10: O C X T C X O C

Nivel 11: T O C O I C O X

Nivel 12: O C X X C O C T



## WAR GODS

Introduce estos códigos en la pantalla de *passwords*:

FATALITIES FACILES ACIVADOS  
0822



FATALITIES FÁCILES DESACTIVADOS

2230

JUEGO LIBRE ACTIVADO - 0705

JUEGO LIBRE DESACTIVADO - 5070

DAÑO EXTRA JUGADOR 1 ACTIVADO

7879

DAÑO EXTRA JUG. 1 DESACTIVADO

9787

DAÑO EXTRA JUG. 2 ACTIVADO

3961

DAÑO EXTRA JUG. 2 DESACTIVADO

1693

JUG. INVENCIBLE ACTIVADO - 2358

JUG. INVENCIBLE DESACTIVADO

8532

JUG. 2 INVENCIBLE ACTIVADO - 31224

JUG. INVENCIBLE DESACTIVADO

4221



CONCLUSIÓN RÁPIDA ACTIVADA

4258

CONCLUSIÓN RÁPIDA DESACTIVADA

18524

00956

29720

46463

157805

Deser: Storm

Low Bridge

Marlanscape

Another

Marlanscape

## WORMS

Armas extra

Ve la pantalla de opciones de armas y sitúa el cursor de modo que no toque ninguna letra, entonces pulsa CRUZ y CUADRADO mismo tiempo siete veces para acceder a nuevas flamantes armas.

Códigos de pasajes

Aquí tienes una serie completa de passwords para todos los niveles del juego:





70345  
97155  
149147  
208040  
326576  
436642  
4802043  
5154527  
7007230  
7841228  
13410325  
23418990  
39054687  
56439996  
62332782  
77004498  
99426730  
203953110  
223981979  
309072302  
635199159  
733737544

Lollipop  
Three's a Crowd  
Kill Smiley  
Alternate Jungle  
Crowded Alienscape  
Hell  
    Bridge too Far  
Lollipop Bridge  
Snow Joke  
Beach  
    Life's a Beach  
All Beached Up  
Beach Weather  
The Tide is High  
Forestscape  
Alienscape  
Cliffs of Hell  
Alien Bridge  
Christmas Tree  
Jungle Island  
Cliffs and Lake  
Another Alienscape

742182075  
954338916  
1408066876  
3329407250  
7373888390  
8902118313  
CHEZZY

Another Forestscape  
Bless You  
Another Candscape  
Snorkel Island  
Fires of Hell  
Jungle  
Hollow Mountain

**WIPEOUT 2097**

Challenge 1  
Pulsas: C O C T O T T O C C C  
T X C

Challenge 2  
Pulsas: C O C T X C T X  
O O

Nave pisaña  
Mantén pulsados [L] + [R] + select en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa X para T.C.

#### Clase fantasma

Mantén pulsados: **LT + RT + Select** en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa: **↑ ↓ ← → C**

#### Dos ocho memorizados

Mantén pulsados: **LT + RT + Select** en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa: **C ↓ ↓ C**

#### Ametralladora

Deja el juego en pausa y mantén pulsados: **LT + RT + Select**. Sin soltar estos botones, pulsa: **O ↓ C ↓**

#### Energía ilimitada

Deja el juego en pausa y mantén pulsados: **LT + RT + Select** en el

menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa: **C ↓ C ↓**

#### Armas ilimitadas

Deja el juego en pausa y mantén pulsados: **LT + RT + Select** en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa: **C ↓ C ↓**

#### Tiempo ilimitado

Deja el juego en pausa y mantén pulsados: **LT + RT + Select** en el menú principal. Sin soltar estos botones, pulsa: **C ↓ O ↓ C ↓ O ↓**

#### Antirique turbo

Deja el indicador de potencia en las dos primeras barras cuando jueze de salida. Dice "GO".



TOP SECRET

TOP SECRET

# TEKKEN 2

Sigue siendo uno de los mejores  
juegos para tu PlayStation 1,  
por 3.990 pesetas, te ofrece un amplio  
surtido de increíbles movimientos.

Cuadrado: **C**  
Triángulo: **T**  
X: **X**  
Circulo: **O**

## JUN KAZAMA

Latigazo

**C, C**

Puñetazos

**C, T**

Combo puñetazo-patada

**C, X**

Tooth fairy

**Adelante, C**

Carza blanca

**C+O**

Nudillos bramosos

**Adelante, I**

Medialuna relámpago

**Adelante, I**

Patada con giro en tijera

**X+O**

Patada baja rotatoria

**X, O, O, O**

Piernas cortantes

**C, O, O, O**

Piernas cortantes: Rocio blanco

**O, C+O, O**

Tatón rotatorio

**Adelante, X**

Patada del poste de dragón

**Atrás, X**

Barrido del poste de dragón

**Atrás, X, O, O, O, X**

Rocio blanco de la montaña

**C+O, I**

Patada del rocío blanco de la montaña

**C+O, T, C, P, H, O**

Barrido de piernas

**Atrás/Abajo, U, H, O**

Barrido de piernas, Voltereta lateral

**Atrás/Abajo, P, H, T, X**

Rotonda giratoria

**Adelante, L, O**

Patada rotatoria hacia atrás

**Adelante, P, O**

Girol de serpiente (de cerca)

**T+O**

Brazo palanca (de cerca)

**C+X**

Montaña blanca hiriente (de cerca)

**Adelante/Abajo, X+T**

Rompecampanas (por detrás)

**C+X Arriba/Atrás, T, T+O**



Monstruo verde

**Atrás, C+X, Arriba/Atrás, I,**

**Atrás, T+O**

Combo de diez golpes

**Abajo, T, C, C, C, T, C, X, X+O**

Combo de diez golpes

**Abajo, T, C, C, C, T, C+O, X+O**

## LEI WULONG

Rugido giratorio

**C+T**

Puñetazos rotatorios

**C, T**

Tirarse al suelo

**Abajo, X+O**

Revolverse (estando boca abajo en el suelo)

**C**

Revolverse (estando boca arriba en el suelo)

**Abajo+C**

Patada con salto (estando en el suelo)

**X+O**

Barrido de la danza de la golondrina (estando en el suelo)

**S, I**

Giro rápido

**Atrás, X+O**

Gancho giratorio (a la cara) (al girar)

**T**

Puño trasero giratorio (al girar)

**C**

Puño trasero barredor (al girar)

**Abajo,**

Muslo giratorio (al girar)

**O**

Patadas con voltereta hacia atrás (al girar)

**X+O, X+O, X+O**

Danza giratoria de la golondrina

girar)

**Abajo, T, O**

Vuelta delirante

**Atrás/Abajo, O, O**

Patada frontal

**Adelante, O**

Patada relámpago

**Adelante (sin soltar), C, I, X**

Patada relámpago media

**Adelante (sin soltar), O, C, I, O**

Patada fénix

**Atrás, C, I, U**

Patada del halcón volador

**Adelante, Adelante, Adelante, X**

Reina durmiente (las aves) (RDA)

**Atrás, S+O**

Remolino del martín pescador (durante RDA)

**I**

Patada combo (la gata de halcón) (durante RDA)

**S, X, X**

Pájaro saltarín (de cerca)

**C+X**

Rompecuellos (de cerca)

**T+O**

Viaje Tai

**Adelante, Adelante, C+T**

Bulldog (por detrás)

**C+X, Arriba/Atrás, T+O**

Combo de diez golpes

**C, T, C, X+O, C, O, C, I, X**

Combo de diez golpes

**C, T, C, X+O, C, I, C, I, O**

## PAUL PHOENIX

Puñetazo uno/dos

**C, T**

Bomba de neutrones

**Adelante, Adelante, O**

Codo velez

**Adelante, Adelante, I**

Combo puñetazo-patada

**T, X**

Combo P-P rápido

**Adelante, I X**

Combo puñetazo-defensa:patada

**Abajo, X**

Combo P-D-P inverso

**C, Abajo+O**

Golpe fenix

**Abajo, Adelante/Abajo, Adelan-**

**te, I**

Trituradora

**Adelante/Arri-**

**ba, I O**

Combo de hojar

**Abajo, T+O**

Rompebaldosas

**Abajo, C**

Rompetejas Puño de la

muerte

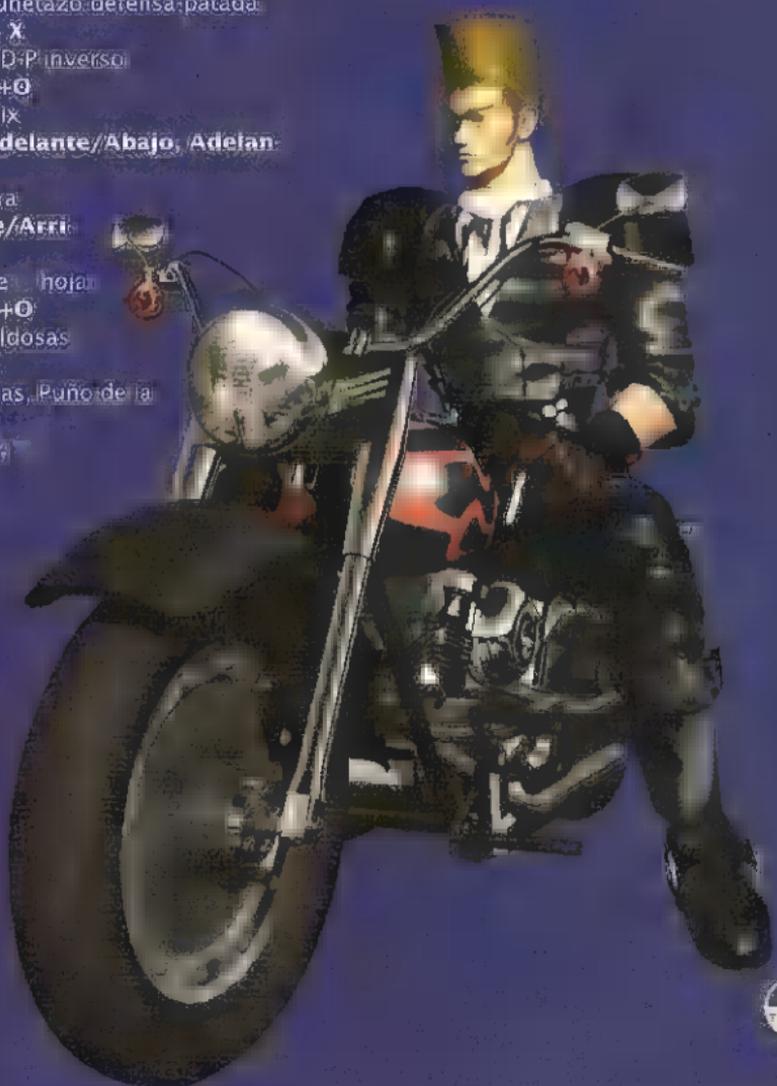
**Abajo, C**

Partepiedras

**Abajo, T**

Romperrocas

**Abajo, Adelante/Abajo, I X**





Rompehuesos

**Abajo, T**

Rompemandíbulas

**Abajo, Adelante/Abajo, T**

Puño mortal de los mil dragones

**Atrás, C+T**

Combo triple patada

**Adelante, Adelante, I, II, Abajo,**

**Q**

Revierta hombros (de cerca)

**T+Q**

Placaje definitivo (de cerca)

**Atrás/Abajo, C+T**

Nube negra (durante PID)

**T, C, C, I, II, C+T**

Proyección por el hombro (de cerca)

**C+X**

Carga al hombro (de cerca)

**Adelante, Adelante, T**

Proyección coma (de cerca)

**C+X, Atrás**

Ataque trasero (de cerca)

**Atrás, Atrás, C+T**

Gatras de viento (de cerca)

**C+T**

Derribo trasero (por detrás)

**C+X**

Escape definitivo (al ser atacado)

**C+T**

Combo de diez golpes

**I, T, X, I, C, II, C, II, T, C**

Combo de diez golpes

**C, T, X, C, C, T, C, C, T, T**

## HEIHACHI MISHIMA

Puñetazo uno-dos

C, T

Puñetazo trasero

Atras+T

Puñetazo, puñetazo trasero

T, T

Puño brillante

C, C

Puño del diablo

C, T, T

Puño del dios del trueno

Adelante, Abajo, Adelante/Abajo

Puño del dios demoníaco

Adelante, Adelante

Uppercut doble

Adelante/Abajo, C, T

Rompetejas

Abajo+C

Rompetejas, Puño de la muerte

Abajo+C+T

Puño de la muerte

Abajo, Adelante/Abajo, Adelante

Patada hacha

Adelante+O

Fuerza hacha

Adelante, Adelante, X

Doble hacha

(mientras te levantas)

O, O

Tijeras del demonio

O+X

REPLAY





Corte surca cielos

**Adelante, Adelante, Adelante, X**

Pies sombra

**Atrás, Atrás, X+O**

Zapatos del diablo

**Abajo, O**

Gárgola

**Abajo, C+O**

Cabeza de piedra (de cerca)

**Adelante, Adelante, C+T**

Bomba de energía (de cerca)

**T+O**

Rompecuellos (de cerca)

**C+X**

Dentibó atómico (por detrás)

**C+X o C+T**

Corte violento

**Adelante, Abajo, Adelante/Abajo, X**

Corte surca tierra

**Adelante, Abajo, Adelante/Abajo (sin soltar), X**

Combo de diez golpes

**Adelante/Abajo, S, T, U, C, O, C, T**

Combo de diez golpes

**Adelante (sin soltar), Adelante, T, T, U, O, C, T, C**

## NINA WILLIAMS

Puñetazo uno-dos

**C, T**

Combo puñetazo-patada

**C, X**

Combo P-D-P

**I, Abajo, X**

Palmas de destrucción

**Adelante, Adelante, C+T**

Cuchilla asesina

**Atrás,**

Corte del antebrazo (aturdo)

**Atrás, T**

Doble golpe

**T, O**

Triple golpe

**C, T, O**

Combo del cisne

**C, Adelante/Abajo, S, T**

Cisne cazador

**Atrás/Abajo, C+T**

Apretón de la palma (AP)

**Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, C+T**

Agarre del cuello (durante AP)

**L, D, C+T**

Agarre del estómago —AF— (durante AP)

**I, S, U, T, T**

Agarre de la cara con giro de cuello

(durante AB)

X+O, C, C+T

Patada a costilla

I

Patada voladora hacia adelante

Adelante, Adelante, O

Patada radical

Abajo (sin soltar), C, O

Patada helada

Abajo, T+O

Cortahuesos

Adelante, Adelante, Adelante, X

Patadas cazadoras

Adelante/Arriba, X, O

Toque al brazo (de cerca)

C+X





Proyección de cuello (de cerca)

**Adelante, C+X**

Sacudida trasera (de cerca)

**T+O**

Codo abrazador (de cerca)

**Adelante/Abajo, Adelante/Abajo, C**

Rompedor de tres miembros (por

detrás)

**C+X, Atras/Arriba, T, T+O**

Garra de cangrejo (de cerca)

**Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, X+O**

Agarre rotatorio de brazo durante GC

**X+O, X, O, C+T**

Agarre de Aquiles (durante CC)

**C+O, T, C+T**

Agarre rotatorio de Aquiles (durante AA)

**C, T+O, X+O, C+T**

Agarre de rodilla cruzada (durante AA)

**X, C, T, C+T**

Agarre saltarín + Aquiles

**Adelante, Adelante, Adelante (sin soltar), X**





Combo de diez golpes

**C, C, T, X, X, T, C, O, X**

Combo de diez golpes

**Adelante/Abajo, C, C, C, O, X,**

**O, T, O, X**

## MICHELLE CHANG

Cañón del cielo

**Adelante, C, O**

Codo del tigre

**Adelante, Adelante, C**

Ataque doble

**C, T**

Empujón mortal

**C+T**

Empujón mortal, Puñetazo

**Adelante/Abajo, C+T**

Empujón mortal, Patada hacha

**Adelante/Abajo, T+X**

Empujón mortal, Patada alta

**Adelante/Abajo, T+O**

Combo de puñetazo

**Adelante/Abajo, C, C**

Tiro del cielo

**C, C, C**

Ataque cortante

**C+O, X**

Derribo (al levantarse)

**T, X**

Tiro del cielo creciente (durante el derribo)

**C, C**

Desplome

**Adelante/Abajo, X**

Palma bizarra

**Abajo, Adelante/Abajo, T**

Ataque continuo del tigre  
**Adelante, Adelante, C**  
Gancho a cara  
**Abajo, O, C**



Puntapié + muslo  
**Adelante/Abajo, X**  
Pierna penetrante  
**Abajo, Adelante/Abajo, O+X**  
Pisada sísmica  
**Adelante/Arriba, I, O**  
Patada con salto  
**Adelante, Adelante, X**  
Barrido de muslo  
**Abajo, O**  
Patada abanico  
**Abajo, I, II**  
Patada alta  
**Abajo, I (espera), O**  
Cambiar posición  
**X+O, II**





Suplex frontal (de cerca)

**C+X**

Suplex del pescador (de cerca)

**T+O**

Suplex Nelson

**Adelante/Abajo, C+T**

Suplex alemán (por detrás)

**C+X o T+O**

Combo de diez golpes

**T, C, C, T, X, X, O, X**

Combo de diez golpes

**C, C, T, X, X, X, T, C**

## YOSHIMITSU

Combo puñetazo-patada

**T, X**

Combo P-D-Patada

**T+Abajo, X**

Lanzamiento solar

**Adelante, Adelante, X+O**

Ataque del tiburón (durante **LS**)

**C+T**

Patada del canguro (durante **AT**)

**X+O**

Viento venenoso

**Adelante/Abajo, X+O**



Ataque con empuñadura

Atrás, S

Molino de viento

Atrás, Atrás, C, C

Barrido rotatorio

Abajo, Adelante/Abajo, X

Teleportación (reduce energía)

Atrás, X+O

Estocada

Atrás, Atrás, C

Falso suicidio

Adelante, Adelante, C, U (soltar el D-pad)

Suicidio con giro

Adelante, Adelante, C, O

Suicidio de pie

Abajo, C, O

Slap-U-Silly

Atrás/Abajo, T (veces)

Helicóptero mortal

Adelante/Arriba, C+T, Abajo

Corte samurai

Abajo (sin soltar), Atrás/Abajo,

Atrás, C

Sentada, Teleportación adelante

Abajo, X+O

Rodilla tempestuosa

Adelante, Adelante, O

Patada(s) relámpago

X (O)



Corte de hombro

Atrás/Abajo, C

Corte al hombro con embestida

Atrás/Abajo+C (espera).

Atrás/Abajo, C

Golpe a la mandíbula (de cerca)

T+O

Presión voladora (de cerca)

C+X

Presión misil

Abajo, Atrás/Abajo, Atrás, C, T

Misil rotatorio (por detrás)

C+X



Combo de diez golpes

C, T, C, O, I, I, T, C, C

Combo de diez golpes

I, T, I, O, O, T, C, C, C

## MARSHALL LAW

Puñetazo uno-dos

C,

Nudillos dobles

T, T

Rafaga del puño izquierdo

C, C, C, C,

Nudillos del dragón

(Combo) I, I

Combo de guerra radical

Adelante, I, I, T

Ataque coimillo de dragón

Atrás/Abajo, C+T (Arriba, Arriba para cancelar)

Azote del dragón

Adelante, Adelante, Adelante, X

Patada mediana con entreda

Adelante/Abajo, X





Movimiento rápido hacia atrás  
**X+O, X**  
 Presa del dragón  
**Abajo, X, X**  
 Cola del dragón  
**Atrás/Abajo, O**  
 Desprendimiento del dragón  
**Abajo (sin soltar), Adelante/Abajo**  
 Zambullida del dragón (de cerca)  
**C+X**  
 Rodilla del dragón (de cerca)  
**Adelante, Adelante, X+O**  
 Puñetazo de castigo (de cerca)  
**T+O**  
 Caída del dragón (durante PC)  
**C, C+T**  
 Ataque del bulldog (por detrás)  
**C+X, Atrás/Arriba, T, T+O**  
 Combo de diez golpes  
**Adelante/Abajo, C, X, T, X, X, X, O, X, O**  
 Combo de diez golpes  
**Adelante/Abajo, C, X, T, T, X, Abajo+X, O, O**

Patada alta con tres conexiones (PATC)  
**X, X, X**  
 Patada mediana con finta (durante PATC)  
**Mantener pulsado hacia delante**  
 Patada catapulta  
**Abajo (sin soltar), Arriba, O**  
 Patada catapulta alta  
**Abajo (sin soltar), Arriba (sin soltar), O**  
 Patada rotatoria  
**O, X, O**  
 Patada dragon baja  
**Abajo (sin soltar), X**

**JACK-2**

Núcleo martillo  
**Adelante/Abajo, C+T**





Combo martillo

**C, C, C**

Uppercut con codo

**T, C,**

Agacharse (A)

**Abajo, X+O**

Salto agachado (durante)

**Arriba**

Doble martillo

**C+T, C+T**

Presión infernal: Aplastacaras

**C+X, C+T**

Abanico de sangre (tras **R**)

**C, T, C, T**

Abanico sangriento (tras **R**)

**T, C, T, C**

Puñetazo de gigatonas

**Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, C**



Puñetazo de megatones

**Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo,**

Barrido de megatones

**Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, C**

Presa de cadera

**Adelante/Arriba, X+O**

Asalto con martillo bajo

**Abajo, C, C, C, T, Abajo, C**

Asalto con martillo medio

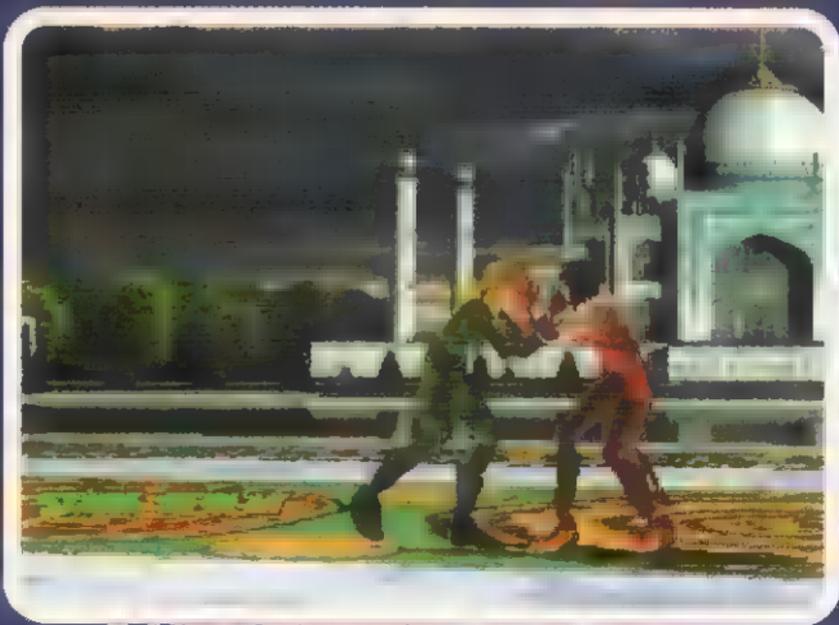
**Abajo, C, C, C, Adelante/Abajo, L**

Asalto con martillo alto

**Abajo, C, C, C, T, Adelante, T**

Tijeras de energía

**Adelante, C+T**



Exposición de tijeras

**Adelante, C+T, C+T**

Megatón de tijeras

**Adelante, C+T, Adelante/Abajo**

Descarga de ametralladora

**Atrás/Abajo, C, C, C, C, C, C, Ade-**

**lante/Abajo, T**

Puñetazo martillo con saito (o resorte)

**Abajo, C+T**



Ataque del tiburón (al levantarse)

**Adelante, C, T, C, T**

Combo cosaco

**Atrás/Abajo, T, U, T, U, T, U, T, U, T, U**

Presa de gorila (de cerca)

**T+O**

Martineté (de cerca)

**Atrás/Abajo, Adelante, C+T**

Rompecolumnas (de cerca)

**Abajo, Atrás/Abajo, Atrás, T**

Pyramid Driver (de cerca)

**Abajo, Adelante/Abajo, Adelante,**

**Gatapúta (de cerca)**

**Adelante/Abajo, T+O**

Catapulta infernal (de cerca)

**Adelante/Abajo, Adelante/Abajo,**

**T+O**

Tiro mortal (por detrás)

**T+O**

Combo de diez golpes

**Abajo, T, C, C, C, T, C, T, C, C+T,**

**C+T**

Combo de diez golpes

**Adelante/Arriba, C, C, T, T, T, C,**

**T, C, C, C+T, T**

## KING

Puñetazo uno-dos

**C, T**

Lazo del jaguar

**Adelante, C+T**

Presa lunar

**Adelante, C+O**







Martinete sepulcral (de cerca)  
**Atrás/Abajo, Adelante, C+T**  
Jaguar Driver (de cerca)  
**Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, C**  
Destroza caras (durante ID)  
**C+T**  
Boston Club (durante)  
**C+T, X, O, C+T**  
Swing gigante (de cerca)  
**Adelante, Atrás, Atrás/Abajo**

Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, C

Torsion de la cobra (por detras)

C+X

Half Boston Crab (por detras)

T+O

Combo de diez golpes

C, T, C, C, X, X, C, O, C, C

Combo de diez golpes

C, T, C, C, T, O, O, E, C

## SECRETOS

¿Cansado de los personajes normales? Bueno, *Tekken 2* tiene muchos personajes secretos que ofrecer.

Cada luchador del torneo tiene su propio subjefe concreto: una vez

que los hayas vencido a ellos, a los jefes finales, Kazuya y Devil, podrás seleccionarlos al principio del juego! No olvides guardarlos en la tarjeta de memoria, eso sí. Lo bueno de este truco es que puedes jugar a todo el juego en nivel difícil con un solo asalto por personaje.

Personaje

Haihachi

Lee Cha

Paul Phoenix

Jun Kazama

Lei Wulong

Michelle Chang

Yoshimitsu

Subjefe

Mishima

Ian

Kuma

Wang Jinrei

Bruce Irwin

Garryu

Kunimitsu





Nina Williams  
 Marshall Law  
 Jack-2  
 King

Anba Williams  
 Back Dojo San  
 Prototype Jack  
 Armor King

### Jugar como Kazuya/ Devil Kazuya

También puede seleccionarse al vastago malvado de Heihachi, el antagonista de Tekken 2 (ve a la opción de inicio rápido y verás una ventana con un interrogante esperando su careto sudoroso). La técnica es la misma que para los subjefes: ve pasando niveles y vence a Devil, sólo que esta vez usando a uno de los subjefes. Aquí también puedes jugar en nivel fácil y contra las de un asalto. Pero no te conviene. Para cambiar al traje morado de Kazuya, pulsa Start para seleccionarlo. El tipo de morado que tanto dolor te inflige al final del juego está aguardándote como es de esperar, listo para entrar en liza. Sólo tienes que tomar el recién adquirido Kazuya derrotarlo como siempre. Tras ver la última secuencia de Kazuya, dirígete a la pantalla de selección y Devil estará disponible. Y te sorprenderá lo fácil que es realizar esos ataques laser que antes tanto te molestaban. Si te sientes un poco santo, siempre puedes optar por llevar a Angel. Cuando des ataques a Devil en la pantalla de selección, pulsa un puñetazo en vez de una patada.

### Jugar como Roger/Alex

Para poder jugar como Roger el canguro o Alex el lagarto, selecciona a tu luchador en el modo Arcade (también puede ser a un asalto/fácil) y ponte manos a la obra. Acaba con los dos primeros rivales. En el





asalto final contra el tercer luchador, acaba con el comentarista gritando «Great» es decir, no nos quees hasta que tu propia energía este a dos dedos de desaparecer. Así tu próximo oponente será Roger o Alex. Sigue adelante con

bieta el juego, y en el último espacio de la pantalla... selección de personajes aparecerán un par de guantes de boxeo. Ahora tan sólo has de pulsar «púñetazo» para hacerle con Roger, o patada para Alex.

#### Modos cabezón

Una vez que hayas guardado los 25 luchadores en tu tarjeta de memoria, empiezan a desvelarse otros secretos. Para obtener el modo cabezón ten pulsado Select mientras eliges tu personaje, y manténlo así hasta el momento en que empieza el primer asalto. Te verás más macizo, con una cabeza como una calabaza. Que no cunda el pánico. Aca-





ba con el rival cuando vayas a enfrentarte al próximo personaje. vuelve a pulsar Select sin soltarlo. Esta vez todo tu cuerpo estará inflado a extremos ridículos, y espera a ver a Kuma, el oso.

#### Modo animación

¿Te apetece jugar desde el punto de vista de un Súper Punetazo? Claro que. Mantén pulsados los botones **UP** y **2** al elegir tu luchador y obtendrás un ángulo de cámara por encima del hombro. Podrás ver lo que pasa porque tu personaje está hecho con una malla de alambre verde.

#### Modo cielo

Esta vez, mantén pulsado **Arriba** y **Select** al elegir tu personaje (el sonido de un punetazo al empezar el primer asalto indica que lo has hecho bien). Ahora deberías poder moverte a rivales enviándolo muy arriba al realizar ciertos movimientos de tipo gancho.

Clave de los movimientos  
La sofisticación de la interfaz de *Tekken* precisa de un terminología bastante detallada.





**N** significa que deberías volver el D-pad a posición neutral.

**EA** significa «estando agachado». Mantén sujeto el D-pad pero pulsa el botón de ataque antes de que tu luchador este agachado del todo.

**AL** significa «al levantarse». Una posición agachada». Suelta el D-pad y pulsa el botón de ataque antes de que se levanten.

**(dirección)** significa «mantén la dirección entre paréntesis». Un guión significa que las pulsaciones de botón deberían ser seguidas. Así, O-X significa: pulsa O y pulsa luego rápidamente X con otro dedo antes de soltar. (como en las tijeras demostradas de Kazuya).

**{X}** significa que el ataque entre corchetes es opcional.

**Aturde en guardia** Esto indica que el ataque incapacitará brevemente a un oponente que efectúe un bloqueo.

**Aturde a... contra** El oponente queda aturrido si tu ataque interrumpe el suyo.

### Contraataques

Como norma general, los movimientos más potentes requieren más tiempo de ejecución. Esto a veces crea la oportunidad de contrarrestarlo, evitando el ataque antes de que pase o pillando después al oponente antes de que se haya recuperado del movimiento. Un contraataque con éxito puede tener efectos especiales: el Puño Martillo de Heihachi tira al adversario al suelo como un saco de patatas, mientras que el Golpe Duro de Kazuya causa una grana conmoción.

### Inversión de ataques

Cinco de los personajes (Paul, Jun, Wang, Nina y Anna) pueden invertir los ataques altos o medios que les llegan pulsando su combinación.





contraataque en el momento justo. El resultado suele ser similar a una proyección. Aunque tienes que aprender a reconocer qué ataques pueden ser invertidos con éxito, esos luchadores pueden hacerse muy poderosos.

**Combos y malabares.** Un malabar es un movimiento o combo que impulsa a tu víctima al aire, permitiéndote colocar unos golpes extra que no puede bloquear mientras cae al suelo. La pericia necesaria para calcular cuándo efectuar estos golpes lo diferencia de los

combos incorporados y los ataques de múltiples impacto. Tekken 2 experimenta en el modo Práctica, ya que algunos de ellos sólo funcionan contra ciertos personajes. Jack-2 se puede arrancar del suelo con ataques bajos, por ejemplo. Sólo hemos hecho constar combos que nosotros mismos hemos comprobado, aunque es probable que encuentres golpes, movimientos extra que prolonguen estas series para causar aún más daño.





## ALEX/ROGER

Martinete

**Abajo, Adelante/Abajo, Adelante+C**

Swing gigante

**Adelante, Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelan-**

**te+C**

Franken Steiner (se convierte en una proyección si conecta con un oponente en pie)

**Adelante/Abajo+X+O**

Ataque martillo

(puede aturdir en guardia)

[+e]



Puñetazo a las tripas

**Adelante/Abajo+T**

Uppercut x2

**(Abajo)+C, N+T**

Golpe medio (malabar) **a la contra**

**Adelante, Adelante+T**

Golpe bajo (aturde a la contra)

**Adelante, Adelante, N+T**



Uppercut dinamita

**(Abajo), Adelante/Abajo+T**

Castigo capital

**(Adelante/Arriba)+C+T,**

**Atrás/Arriba, T Adelante, Ade-**

**lante+C+T**

Golpe de codo

**(Atrás/Arriba, Arriba, Adelan-**





(Arriba)+T+O

Doble golpe de rodilla

(Adelante/Arriba)+X+O

Tomadura de pelo (aturde en guardia)

Adelante, (Adelante)+C, C, C

Tambaleo continuo (impactos extra

(la contra)

Adelante, Adelante, Adelante, D

II, II {O}, {O}

## **ANNA WILLIAMS**

Codo abrazador

Adelante/Abajo, Adelante/Abajo+C

Bofetada (aturde (la contra)

(Abajo), Adelante+X

Golpe en cuellitas

(Abajo), Adelante/Abajo+T

Cortahuesos

Adelante, Adelante, Adelante+X

Caplotazo bajo

(Abajo), Arriba+O

Caplotazo alto

(Abajo), (Arriba)+O

Patada a las costillas

EA+C+N+O

Patada a las costillas

EA+T+N+O

Puñetazo-patada derechos

T, X o T, O

Puñetazo-patada izquierdos

C, O

Patada-puñetazo

EA+X, T o EA+O, C

Patada doble

O o EA+X, O

Contraataque

Atrás+C+O, Atrás/Arriba, T

Atrás+T+X

Cisne cazador

Atrás/Abajo+C+T (Arriba, Arriba para cancelar)

Proyecciones multiparte

(1) Bofetada con dorso de la mano

Abajo, Adelante/Abajo, Adelante+C+T

Palanca brazo-segadora (durante 1)

X, I, J, C+T

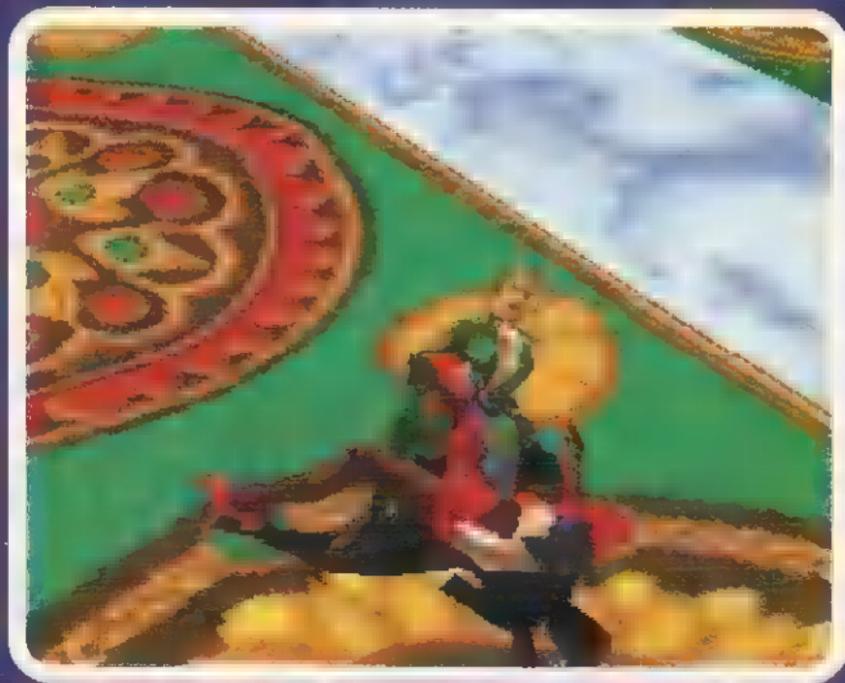
(2a) Rotura de brazo (durante 1)

C, X, T, I

Estrujón del ala agulla (durante 2a)

\* C, I, C+T, C+T

Rotura del brazo opuesto





(durante 2a)

**C, C, C+T**

(2b) **Llave cruzada vertical**

(durante 1)

**C+X, C+T**

**Llave cruzada posterior (durante 2b)**

**C+T, C+T, C+T, C+T**

**Combos**

Combo del cisne

**Adelante/Abajo+X, C, O**

Serpiente mordedora

**C, T, C, O**

Cisne alternativo

**Adelante/Abajo+X, C, C**

Patada flash

**X, X, C**

**ARMOR KING**

Headlock descendiente

**Atrás/Abajo, Atrás/Abajo+C+T**

Martinete

**Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelante+C**

Swing gigante

**Adelante, Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelante+C**

Ataque martillo (puede aturdir en guardia)

**Adelante/Abajo+C**

Puñetazo a las tripas

**Adelante/Abajo+T**

Parpadeo de patadas (malabar a la contra)

**Adelante, Adelante+T**

Golpe al estómago (aturde a la contra)

**Adelante, Adelante, N+T**

Puñetazo noqueador

**(paso lateral) Atrás+C+O**

Uppercut dinamita

**(Abajo), Adelante/Abajo+T**

Castigo súbito

**Adelante/Arriba, N+C+T**

Puñetazos bajos-altos

**(Abajo)+C+N+C+T**

Doble golpe de rodilla

**Adelante/Arriba+X+O**

Golpe al codo

**(Arriba)/(Adelante/Arriba)+T+O**

Patadas tambaleantes (impactos extra la contra)

**EA+X+O, I O, IO, IO**

Patadas tambaleante súbitas

**Arriba, N+X+O, O**

Doble nudillo ardiente súbito

**Arriba, N+C+T, (Abajo)**





## BAEK DOO SAN

Puñetazo rotatorio

**Abajo+T**

Cuchilla

**Adelante, Abajo,**

**Adelante/Abajo+X**

Halcón cazador

**Adelante/Arriba+X, O, X**

Talón cuchillo

**Adelante+O, X**

Patadas divididas

**Adelante, Adelante+X**

Talón martillo

**Adelante, (Adelante)+O**

Patada creciente con salto

**Atrás/Arriba, Arriba, Adelan-**

**te/Arriba, (Abajo)+O**

Flamenco

**Atrás, Atrás+X, N** luego añade **paso lateral (Adelante) o (Atrás)**

Talón golpeador **X**

Talón cazador **Atrás+X**

Talón bajo **Abajo+X**

wave needle **X, O**

onda de flamenco **X, O, (X) (X)**

Combos

Cuchilla de la luz estelar

**Adelante/Arriba, Abajo+O, X**

Halcón llameante

**Adelante/Abajo o AL+O, X, X, X**

Distracción huracán

**AL+X, O, X**

Wave needle

**AL+X, O**

Amplia la sarta de diez golpes de Baek (4 usando O-X-O, X-X, O, EA+X, N+X, Adelante, (Adelante)+O)

## BRUCE LEEVIN

Patadas a la espinilla

Abajo+X, Atrás/Arriba, T, Abajo+O

Pie bazuca

Adelante, Adelante+O (aturde en guardia)

Patada látigo

Adelante, Adelante+X (aturde en guardia)

Doble patada lateral

EA+X+O, I

Patada media con paso

Adelante/Abajo+X+O

Finta con patada frontal

Atrás+X,

Patada frontal baja

Atrás+X, O (aturde a la contra)

Doble rodillazo

Atrás+O, Abajo+O

Azote del francotirador

Adelante, Adelante, Adelante+X

(aturde en guardia)

Agarres multiparte

(3) Abrazo de rodilla

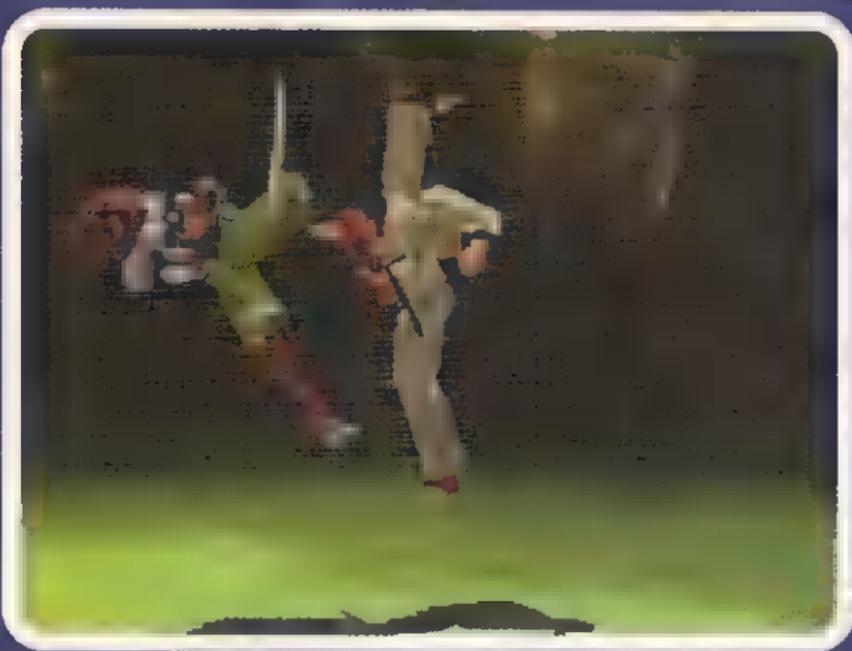
Adelante, Abajo, Adelante/Abajo+C+T+O

Planta rodadora

C+T, C+T, C+T (tras I)

(2) Rodilla izquierda

C+T+X (tras I)





(3) Giro de rodilla

**C, T, C+T+O (tras 2)**

(4) Aplastacostillas

**T, T, C, C+T+X (tras 1)**

**Combos**

Especial de Bruce

**X, T, C, O**

Cruz sureña

**C, O, X**

Luces del norte

**C, T, X**

Un Bruce Especial

**(C), Abajo+O, X**

## **DEVIL/ANGEL**

Doble puñetazo con dorso

**T, T**

Doble golpe

**C, T**

Patada de media luna con salto

**Arriba+O**

Patada lateral voladora

**Adelante, Adelante, Adelante+X**

**(aturde en guardia)**

## **GANRYU**

Bofetada del trueno

**Adelante/Abajo+T+X**

Sentada balanceo

**X+O, (Atrás), Atrás/Arriba, T**

**(Adelante)**

Martillo creciente

**AL+C+T, C+T**

Puñetazo al codo

**Adelante, Adelante+T, C**

**Atras/Arriba, (Adelante)+T**

Martillo con resorte

**(Abajo)+C+T (estando derribado)**

Palma abierta alternativa

**T, C, T, C, T, C**

Combo Nodowa

**(Adelante/Abajo)+C, T**

**Atras/Arriba**

Puñetazo del molino de viento

**(Abajo), Adelante/Abajo+C, T, C**

**C (el dorso del puño aturde en guardia)**

Puñetazo con paso

**EA+T, T, T**

## KAZUYA MISHAMA

Doble golpe

**C, T**

Patada del dragón lateral

**Adelante,**

**(Adelante/Abajo)+C, T**

Dragón majestuoso

**Adelante,**

**(Adelante/Abajo)+C, U**

Golpe muy duro

**AL+T (aturde a la contra)**

Esquivada

**Adelante, N**

Patada media luna rotatoria

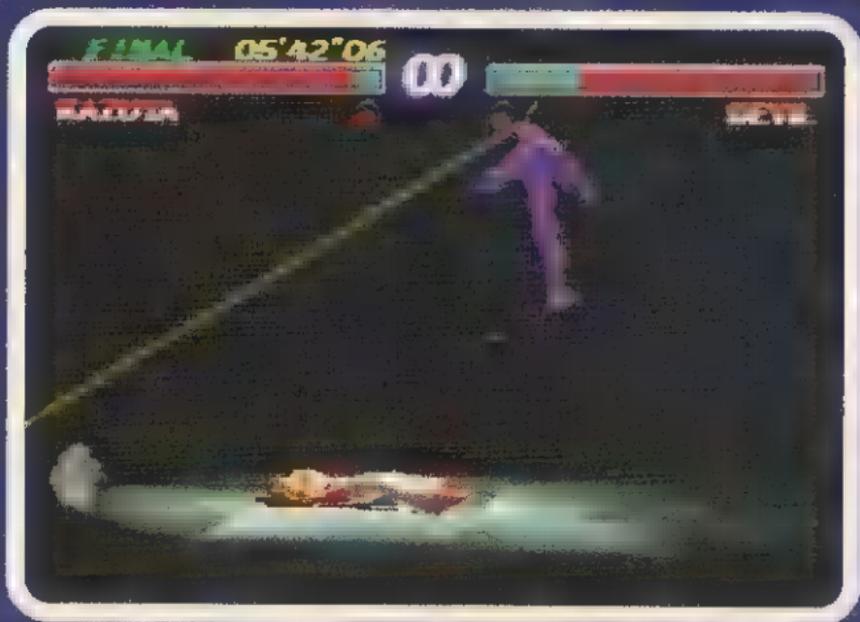
**Adelante/Arriba, (Abajo)+X**

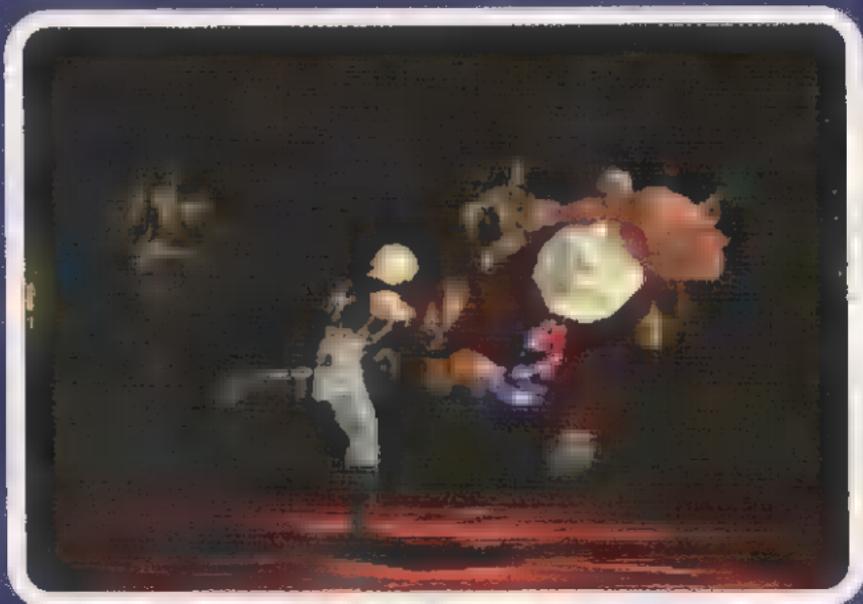
Rosca relámpago corta

**Atras+O+O (no se puede bloquear)**

Rosca relámpago larga

**(Atras)+C+O (no se puede bloquear, golpea a los oponente derribados)**





**Combos**

- Empieza con **Abajo** + **Abajo**, luego añade **Adelante**, **Abajo**.
- Adelante/Abajo+C, X/O** (3 impactos)
- Adelante/Abajo+O, O, II, II** (impactos variados)
- Adelante/Abajo+C, Adelante/Abajo+O, II** (impactos)
- Adelante/Abajo+C, Adelante, C, Adelante, Abajo**.
- Adelante/Abajo+T** (5 impactos)
- Adelante/Abajo+C, Adelante, C, Adelante, Abajo, Adelante/Abajo+O, II** (6 impactos)

**KUMA**

Martillo con resorte  
**(Abajo)+C+T** (estando derribado)

Swing del oso

(Adelante/Abajo)+T, C, X  
Sentada y balanceo  
X+O, (Atrás), Atrás/Arriba, T  
(Adelante)

Garras sangrientas

X+O, C, C

Presión corporal

C+X

Pesca del salmón

Atrás, Adelante+T+X

Combos

Ataque del martillo corto

(Abajo), Adelante/Abajo+T, Adelante+C

Ataque del martillo medio

(Abajo), (Adelante/Abajo)+C, T, Adelante+C

Puñetazo del molino de viento

(Abajo), Adelante/Abajo+C, C  
C (aturde si el movimiento es  
bloqueado)

Oso rodante

(Atrás)+C, Adelante, Adelante/Abajo, Abajo, Atrás/Abajo





Atrás, Atrás/Arriba, Arriba,  
(Adelante/Arriba)

## KUNIMITSU

Punetazo con el dorso

Adelante+T (vuelve la espalda  
del rival hacia ti)

Destroza rodillas

Adelante, Adelante+O

Fulmina rodillas

(Abajo), Adelante/Abajo+X

Frenesi rotatorio

(Atrás)+C, (Atrás/Abajo)+X, Ade-  
lante+O

Patada rotatoria veloz

(Adelante)+X, {O}

Viento venenoso

Adelante/Arriba+X+O

Iniciador de sarta de diez golpes

C-T

Punalada letal

Atrás/Abajo+T (no se puede blo-  
quear, golpea a rivales derriba-  
dos)

Barrido de la media luna con salto

Arriba, (Abajo)+X

## LEE CHAOLAN

Patada llameante

Abajo, Atrás/Abajo+O (malabar  
a la contra)

Patadas extendidas

EA+X, {X}, X, Adelante+X

Media luna baja-alta

EA+O, N+O, Arriba+X

Desconcertante

**EA+O, N+O, O**

Combo de patada a la espinilla

**EA+O, O, O**

Catapulta con truco

**O-Arriba+X**

Doble patada dividida

**AL+X, X**

Azote de plata

**Adelante, Adelante, Adelante+X**

Combos:

Guerra radical rápida

**Adelante+C, {S}, {S}, {S}, T, T**

Combo de patadas infinitas

**AL+X, N+X, Abajo+X, X, X...**

## PROTOTYPE JACK

Machaque corporal

**(Atrás/Abajo)+T+X (deja al rival aturrido)**

Martillo con resorte

**Abajo+C+T (estando derribado)**

Puñetazo, codazo, uppercut

**T, C, T**

Martillo creciente

**AL+C+T, C+T**

Sentada balanceo

**EA+X+O, (Atrás) Atrás/Arriba, T (Adelante)**

Abanico de sangre

**EA+X+O, C, T, C, T**

Puñetazo de gigatonés

**Atrás, Atrás/Abajo, Abajo, Adelante/Abajo, Adelante (1-5 veces) + C (necesita un joystick!)**

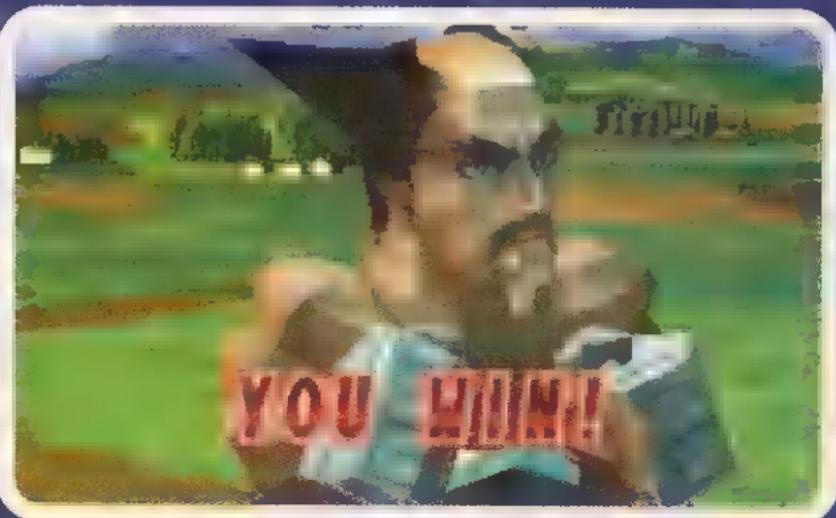
Pisada rastreadora

**X+O, {X+O}, {X+O}**

Combos:

Paliza a la panza

**Adelante/Arriba+X+O, C, T, C**





Parte tejas

**EA+C, T**

Ataque con uppercut

**(Adelante/Abajo)+C, T, C**

Ataque martillo corto

**(Abajo), (Adelante/Abajo)+T**

**Adelante+C**

## **WANG JINREY**

Proyección del huracán

**(Abajo)+C+X+O** (la proyección ocurre contra un oponente en pie)

Machaque del codo rotatorio

**Adelante/Abajo, (Abajo)+T+O** (deja aturdido al rival)

Pisada sísmica

**(Adelante/Arriba)+T+O**

Puñetazo de energía lento

**Adelante/Abajo+T**, (el primer puñetazo debe impactar)

Tequila Sunrise alternativo

**Abajo, Adelante/Abajo, Adelante, espera, T**

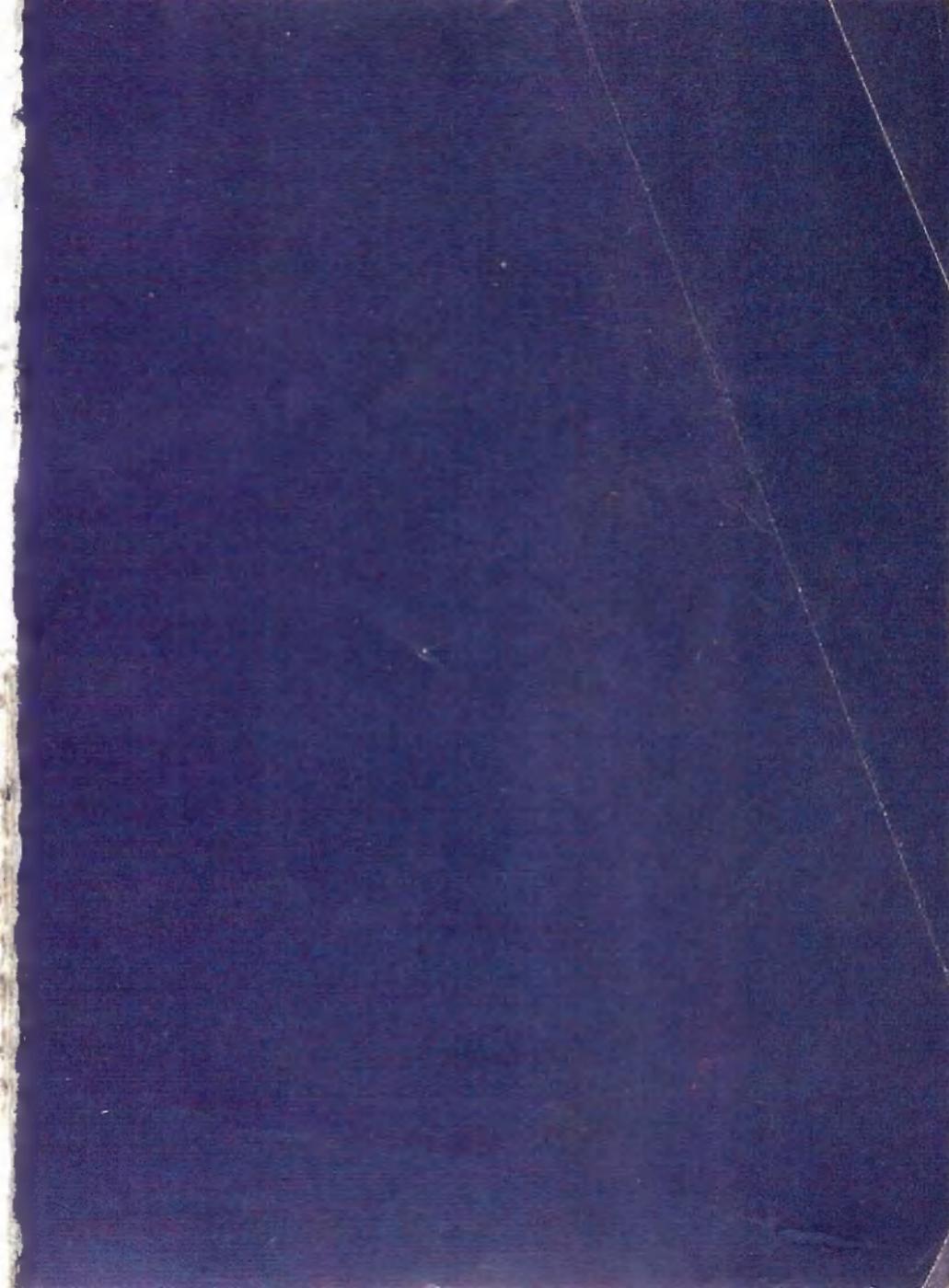
Uppercut potente

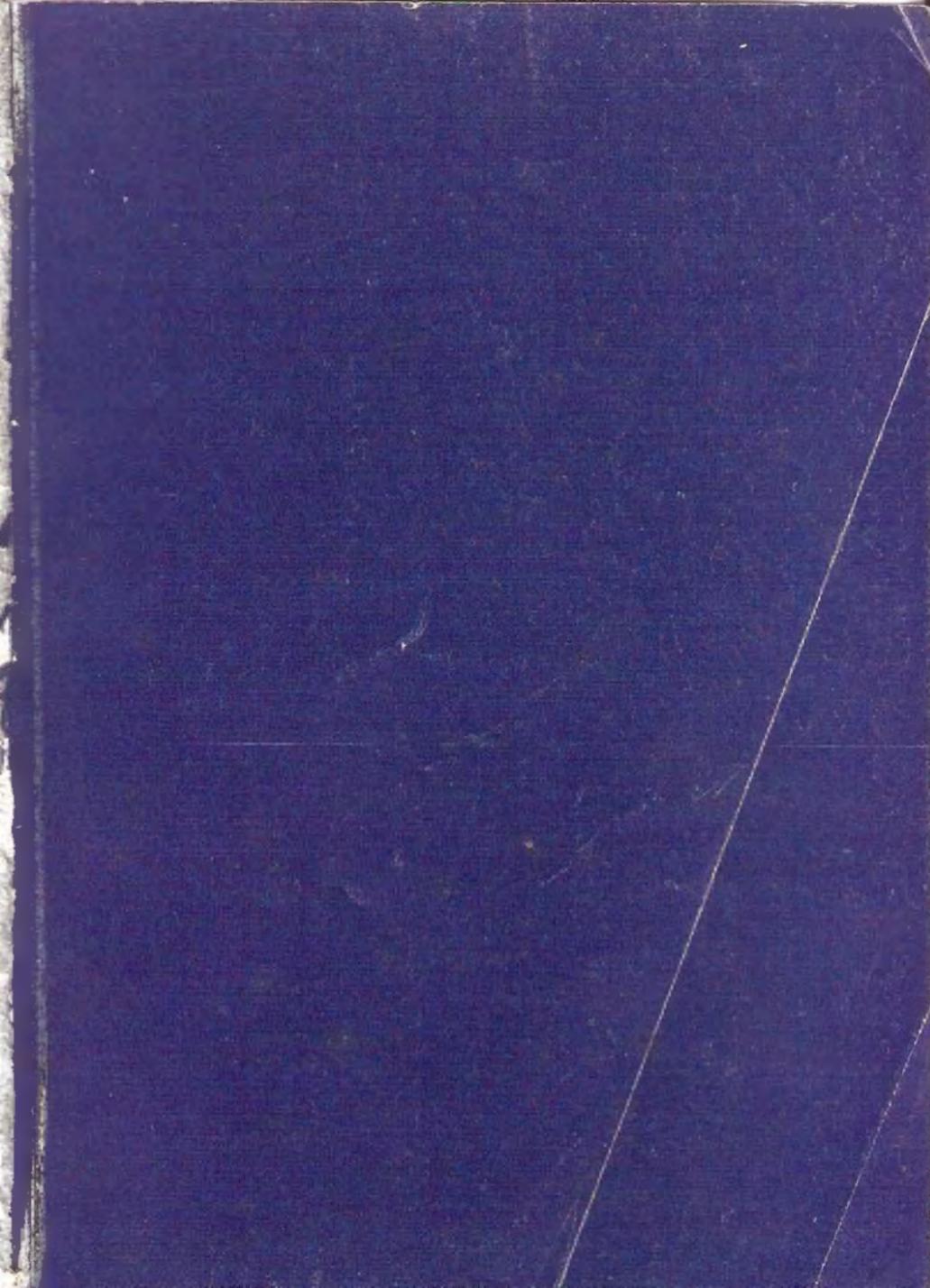
**Atrás, Atrás+C** (Arriba para cancelar) (no se puede bloquear)

Contraataque

**Atrás+C+X o Atrás+T+O**









**TOP SECRET**



Gratis con el número 20 de tu PlayStation Magazine

